
SUOMEN BILJARDILIITTO RY

Kaisa kilpailuohjekirja

2018 - 2019



9. ELOKUUTA 2018
SUOMEN BILJARDILIITTO RY
Valimotie 10, 00380 Helsinki
<http://www.sbil.fi>

SISÄLLYSLUETTELO	1
YHTEYSTIEDOT	2
JURY JA TUOMARIT	2
KILPAILUJEN OLOSUHTEET JA PÖYDÄT	3
SIJOITTAMINEN RG- JA SM-KILPAILUISSA	4
KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELUUTTAMINEN	4
PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA	4
TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ	4
PELAAJIEN ARVONTA JA SIJOITTAMINEN SEKÄ KAAVION KÄYTTÖ	5
PELIN KESTO JA VIIVYTYS	6
LUOVUTUS	6
KILPAILUT JA PALKINNOT	7
KILPAILUT: KAISA RG-KILPAILUT	8
KILPAILUT: KAISA SM-ALKUKILPAILU(T)	9
KILPAILUT: KAISA PARI SM-KILPAILU	10
KILPAILUT: KAISA JOUKKUE SM-KILPAILU	11
KILPAILUT: KAISA ANTTI SAARI ELIITTIKILPAILU	12
KILPAILUT: KAISA IKÄMIESTEN SM-KILPAILUT	13
KILPAILUT: KAISA NUORTEN/JUNIORIEN SM-KILPAILUT	14
KANSAINVÄLISTEN KILPAILUJEN EDUSTUSPELAAJIEN VALINTAKRITEERIT	14
SÄÄNTÖMUUTOKSIA JA TARKENNUKSIA	15
SIJOITTAMISET RG- JA SM-KILPAILUISSA	16

LIITTEET:

Kaisa Kilpailukalenteri ja kaaviot: <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/>

Kaisa Ranking: <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/ranking/>

Kilpailutoiminta ja kaikki kilpailuohjekirjat: <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/>

Kaisa tulokset: <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/tulokset/>

Kaisa MM: <http://www.kaisamm.fi/>

Kaisan säännöt (päivitetty 1.8.2018):

<http://kaisa.sbil.fi/@Bin/2458337/Kaisa+s%C3%A4%C3%A4nn%C3%B6t+-+updated+1.8.2018.pdf>

YHTEYSTIEDOT

Suomen Biljardiliitto ry.

Markku Ryytty

Toiminnanjohtaja

Valimotie 10

00380 Helsinki

Puh. 0400 638 706

Email: markku.ryyty@sbil.fi

Internet: www.sbil.fi

Pankkiyhteys: **FI07 2169 1800 0262 97** (Nordea)

Tuomas Komi

Kaisa lajipäällikkö

041 432 3669

tuomas.komi@gmail.com

Linkki: [Kaisan lajijaosto](#)

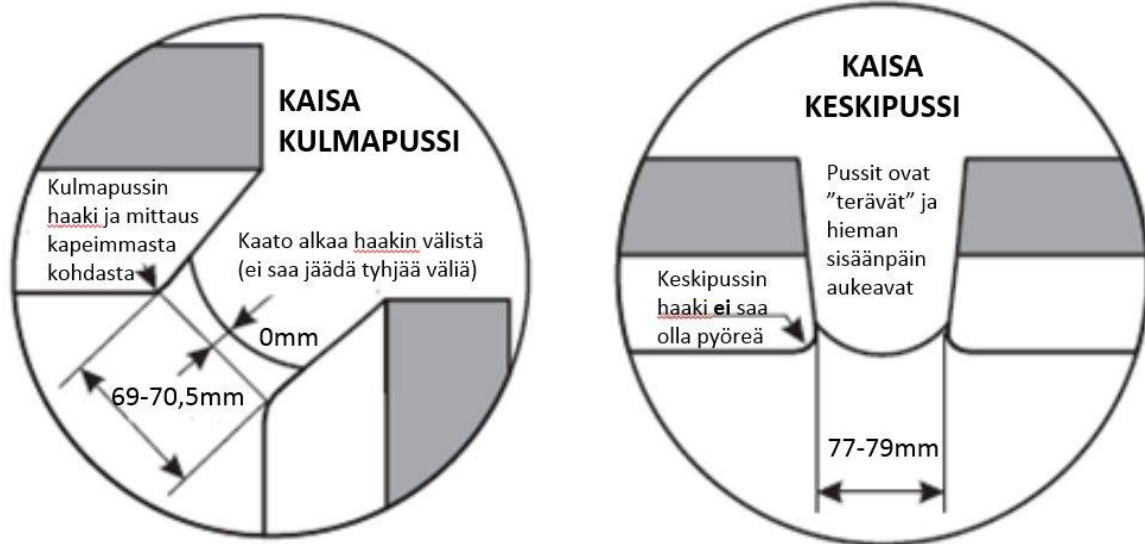
JURY JA TUOMARIT

Jokaiseen kilpailuun tulee valita vähintään kolmen (3) jäsenen jury, johon kuuluu kilpailujen järjestäjän edustaja (ei kilpailunjohtaja) ja kahden muun eri seuran edustajat. Juryn jäsenistöön kuuluvat myös automaattisesti kaikki kaisan lajijaoston jäsenet. Juryn jäsenet voivat olla myös kilpailuun osallistuvia pelaajia. Mikäli juryyn erikseen valittu jäsen poistuu paikalta pysyvästi, tulee kilpailunjohtajan nimetä hänen tilalle uusi jäsen, ellei lajijaoston jäseniä ole tarpeeksi paikalla, jotta jäsenistön minimimäärä kolme täyttyisi. Jos pelaaja on tyytymätön kilpailunjohtajan tai tuomarin ratkaisuun, hän voi tehdä kirjallisen vastalauseen kilpailun jurylle. Vastalause on tehtävä välittömästi, ennen seuraavaa lyöntiä, muuten sitä ei voida ottaa huomioon eikä sitä käsitellä. Vastalauseen jättämisen yhteydessä on maksettava 20 euron maksu jurylle, joka maksetaan takaisin, jos vastalause hyväksytään, ellei, maksu tilitetään liitolle. Vastapelaajan ja tuomarin on kunnioitettava vastustajan pyyntöä pelin keskeyttämisestä, kunnes vastalause on käsitelty. Vastalauseen käsittelyssä tarvitaan vähintään kolme juryn jäsentä tekemään ratkaisu.

Ellei erikseen ilmoiteta, niin kaisan kilpailuissa ei pidetä pakollisena käytäntönä, että edellisen pelin hävinnyt joutuisi jäämään tuomariksi. Kilpailun järjestäjältä vaaditaan, että kun alkaa se kilpailukierros, jossa on mukana enää kuusi pelaajaa tai vähemmän, on tästä eteenpäin oltava joka pelissä tuomari kilpailun järjestäjän toimesta järjestettynä aina loppuun asti. Tuomari on oltava mukana rangaistuslyöntiratkaisussa (ajan täyttymisen jälkeen suoritettavissa rankkareissa) joko järjestävän seuran puolesta tai pelaajat pyytävät kolmannen osapuolen seuraamaan/tuomitsemaan rankkarit. Tuomarina voi olla kuka vaan vapaaehtoinen tai ”palkattu”, kunhan tuomari on kilpailun johtajan hyväksymä tuomari. Missä tahansa turnauksen aikana voi kuitenkin pelaaja(t) lunastaa omaan peliinsä tuomarin maksamalla joko 5€ (tai molemmat pelaajat 2,5€) kilpailunjohtajalle, joka on tällöin velvoitettu järjestämään otteluun tuomarin. Otteluissa, joissa ei ole tuomaria, vastapuoli toimii tuomarin roolissa eli käytännössä pelaajat itse sopivat mahdolliset epäselvät tilanteet keskenään. Molemmat pelaajat voivat ottaa yksittäisissä pelitilanteissa mahdolliset tuomiot tai ratkaisut vastaan myös kolmannelta osapuolelta, jos se sopii molemmille pelaajille (ennen lyöntiä). Kaikissa tuomiotilanteissa, oli sen sitten tehnyt vastustaja, tuomari tai kolmas osapuoli, voi tarvittaessa tuomion kyseenalaista kilpailun johtajalle tai kilpailun jurylle. Kilpailunjohtajan ja/tai kilpailun juryn kuuluu myös puuttua huomattavasti epäselviin tai muuten väärin toimittuihin tilanteisiin turnauksen aikana. Sama koskee myös lajipäällikköä ja kaisajaoston jäseniä, joilla on velvollisuus huomauttaa turnauksen epäkohdista kilpailunjohtajalle tai väärin toimiville henkilöille.

KILPAILUJEN OLOSUHTEET JA PÖYDÄT

Kilpailujen järjestäjän pitää pyrkiä luomaan tasapuoliset ympäristöt kaikkiin kilpapeleihin. Myös pelipöytien osalta olisi erittäin suotavaa, että kaikki kilpapelit pelattaisiin 10'' pöydillä, joissa käytettäisiin leveysmittoja kulmapussit 69-70,5mm ja keskipussit 77-79mm ja leikkaus kuvien osoittamalla tavalla. Pussien mittaus tehdään vallin päältä kapeimmasta kohdasta.



Kaikkien pussien etupuoli (haakit) ovat edestä katsottuna n. 5-7 asteen kulmassa jyrkemmät kuin pussien takaosa.

SBIL myöntää suurimmat SM-kilpailut pääosin vain niille pelipaikoille, joilla on olosuhteet tavoitellussa tasossa tai ainakin mahdollisimman lähellä edellä mainittuja kriteerejä. Olosuhteisiin vaikuttavat tietenkin myös pallot ja muut kilpailuun vaikuttavat tekijät ja nämä käydään läpi tapauskohtaisesti. Myös tulevan kauden RG-kilpailuja on vaikeampi saada uudelleen, mikäli olosuhteet kilpailun aikana ovat ala-arvoiset ja huoltamattomat.

Vaikka pelipöytä olisi muuten ulkonäöltään oikeanlainen, tulee sen myös käyttäytyä oikeanlaisesti. Siksi on erittäin tärkeää, että kaikki pöydät ovat tasapainotettu (vaaterissa) eli pöydät ei ns. *vetele* ja pallot *kiemurtele* pelien aikana. Esimerkiksi, kilpailupöytä /-pallo tuomitaan pelikelvottomaksi, mikäli aloituspästä pelkkää lyöntipalloa lyötessä tähdäten keskelle toisessa päässä olevaan kohdepalloon, pöytä/pallo on kääntänyt lyöntilinjan niin, että lyöntipallo ei osu koko kohdepalloon. (Lyöty voimalla, että ilman osumaa lyöntipallo kimpoaisi vallista korkeintaan 10-20cm.) Toki pelipöydällä tai pallo(i)ssa mikä tahansa suuri/merkittävä poikkeama normaaliin voi aiheuttaa tuomion pelikelvottomaksi. Päätöksen pelikelvottomuudesta tekee kilpailun jury yhteistyössä kilpailunjohtajan kanssa.

Huom! Kaudella 2016-17 on otettu kaisassa kilpailukäyttöön painavammat, mutta laadukkaammat kilpailupallot. Niiden paino on n. 255g kpl (eli 30g edeltäviä painavammat) ja niiden koko on n. 67,0-67,5mm (eli vajaa 1mm edeltäviä pienemmät).

SIJOITTAMINEN RG- JA SM-KILPAILUISSA

Jokaisessa RG-kilpailussa sijoitetaan sen hetkisen RG-listan kahdeksan parasta osallistuvaa pelaajaa. (Kauden ensimmäisessä RG-kilpailussa viime kauden mukaan). Pelaajat eivät pääse kierroksia eteenpäin, mutta tällä vältetään rankinglistan kahdeksan parhaan kohtaaminen vastakkain alkukierroksilla. SM-alkukilpailussa on oma sijoittamismenettely, jossa RG-listan 24 parasta sijoitetaan kilpailukaavion 2. ja 3. kierrokselle.

Kilpailukaaviot yms.: <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/>

KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELUUTTAMINEN

Kilpailunjohtajan tulee laskea kilpailun aikataulu etukäteen. On suositeltavaa, että kilpailut eivät veny yömyöhään (yli 23:00) ja on ilmoitettava hyvissä ajoin, että ovatko kilpailut mahdollisesti kaksipäiväiset.

Kahdella ensimmäisellä pelikierroksella kilpailujen järjestäjät voivat peluuttaa pelipareja parhaaksi näkemässään järjestyksessä, kunhan asiasta on selkeästi ilmoitettu. Peluutusjärjestystä voi perustella mm. pitkän matkalaisten aikatauluilla. Tärkeintä on, että peliparit ovat selkeästi näkyvissä peluuttamisjärjestyksessä, jotta kaikki pelaajat ovat tietoisia mahdollisista erikoisjärjestelyistä.

PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA

Jos kaisan rankinglistalla (<http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/ranking/>) on kaksi tai useampi pelaajaa samalla pistemäärällä, ratkaisee sijoituksen ensiksi kilpailuvoittojen määrä, sitten voittoprosentti, pelivoittojen määrä, pelien pisteiden määrä, pisin yli 35 pisteen rekisteröity sarja, mahd. vastakkaisottelu kauden aikana, arpa

TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ

Tauko on kestoltaan max. 5 min. ja sen saa pitää yhden kerran per pelaaja/joukkue ottelun aikana (ellei toisin sanota). Tauko lisätään peliaikaan ja sen voi ottaa vain omalla lyöntivuorolla. Tuomarin tai kilpailunjohtajan kuuluu tarvittaessa huomauttaa pelaajille, kun tauko on päättynyt, jolloin pelaajien kuuluu viipymättä palata pelaamaan. Kilpailun luonteen perusteella kilpailujen johtaja voi kuitenkin tarvittaessa muuttaa taukokäsitteitä parhaan näkemyksensä mukaisesti, mutta näistä on mainittava avauspuheessa. Kumpikin pelaaja saa olla myös vastustajan aikalisän aikana tauolla.

Jos kilpailujen sujuva läpivienti sitä vaatii, on kilpailunjohtajalla mahdollisuus evätä tauot kokonaan tai kierroksittain (esim. kaksi ensimmäistä kierrosta ilman taukoja). Hyvä perusohjeistus on, että mikäli pelaajia on yli kymmenen / pöytä – ei silloin pidetä taukoja ensimmäisenä pelipäivänä.

Pelivälineen (kepin) mentäessä vahingossa rikki pelin aikana, pelaajalle sallitaan erikseen 15 min. ns. tekninen aikalisä pelivälineen korjaamista varten. Tahallinen pelivälineen hajottaminen ei kuitenkaan oikeuta tekniseen aikalisään. Pelivälinettä ei myöskään voi lähteä huoltamaan teknisen aikalisän verukkeella (esim. vaihtamaan kulunutta nahkaa uuteen jne.)

PELAAJIEN ARVONTA JA SIOITTAMINEN SEKÄ KAAVION KÄYTTÖ

Arvonta suoritetaan vähintään kahden todistajan läsnä ollessa puolueettomilla arvontavälineillä, esim. kilpailukaavion arvontatyökalulla tai pelikorteilla. Suositellaan koneellista arvontakaaviota (kts. kaisan kotisivut <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/>) josta löytyy kilpailua varten valmis kaavio sisältäen arvontatyökalun. Työkalun avulla on mm. helppo kopioida peliparit näkyville keskustelupalstalle tulospalvelua varten.

Joissakin kilpailuissa on tarve käyttää kahta tai useampaa eri kaaviota. Pelipaikkojen sijainnista riippuen kilpailunjohto päättää, pelataanko eri pelipaikkojen kaaviot omilla hakumenetelmillä vai käytetäänkö yhdistettyä hakumenetelmää kaavioiden välillä. Kun useampaa pelipaikkaa ei enää tarvitse, kaaviot yhdistetään. Mikäli kaavion yhdistämistä edeltävän kierroksen viimeiset peliparit eivät mene tasan, ns. ”ylhäältä hakevat” pelaajat hakevat järjestyksessä omat vastustajansa yhdistetyn kaavion alusta.

Kilpailut, joissa on tarve käyttää kahta tai useampaa eri kaaviota, tarvitsee myös jokaiselle pelipaikalle oman kilpailunjohtajan, kilpailunjohtajan apulaisen ja kilpailupaikan ylläpitäjän. Eli käytännössä tämä antaa arvonnin osalta järjestäjille mahdollisuuden sijoittaa tarvittaessa etukäteen 1-3 pelaajaa kuhunkin pelipaikkaan. Koneellisella arvontakaaviolla tämä sijoittaminen tapahtuu seuraavasti:

- Osallistujalistan ollessa valmis, työkalulla määritellään turnauksen RG-listan perusteella sijoitetut pelaajat.
- Ennen arvonnin suorittamista päätetään kunkin pelipaikan pelaajamäärät eli yhteisen kaavion kohdat, josta kaavio laitetaan poikki. Samalla päätetään myös, mikä osa kaaviosta pelataan milläkin pelipaikalla. Kaaviota ei saa laittaa poikki sellaisesta kohdasta mikä mahdollistaisi RG-sijoitettujen keskinäisen kohtaamisen kahden ensimmäisen kierroksen aikana.
- Määritellään henkilöt, joiden pitää olla järjestelyiden vuoksi sijoitettuna tietyssä pelipaikassa, 1-3 henkilöä per pelipaikka.
- Suoritetaan arvonta ja tehdään perustarkistus, että arvonta on sijoittanut RG-sijoitetut pelaajat oikein.
- Arvonnin jälkeen tarkistetaan, mitkä järjestelyiden vuoksi sijoitettavat pelaajat ovat oikeassa ja väärässä pelipaikassa. Väärässä paikassa olevat sijoitetut pelaajat vaihtavat suoraan paikkoja keskenään, mikäli mahdollista. Mikäli näitä on useita, päittäin vaihdot tehdään järjestyksessä esim. ylakaavion ensimmäisen sijoitettu vaihtaa paikkaa alakaavion ensimmäisen sijoitetun kanssa, ylakaavion toinen alakaavion toisen kanssa jne. Mikäli vain yksi pelaaja on väärässä pelipaikassa, vaihdetaan hänet samassa kohtaa toisessa kaaviossa olevan pelaajan kanssa. Esim. ylakaavion sijoitettu on pelipaikassa 13, vaihdetaan hänet alakaavion pelipaikassa 13 olevan kanssa. Laskenta tehdään joko kaavion yläreunasta tai alareunasta laskettuna, riippuen siitä kumpi on lähempänä sijoitettavaa pelaajaa. Mikäli järjestelyiden puolesta sijoitettavan pelaajan vaihto osuu RG-sijoitetun pelaajan kanssa samaan kohtaan, tehdään vaihto RG-sijoitetusta seuraavan pelaajan kohdalla.
- Kaikki vaihdot korjataan manuaalisesti kilpailukaavion arvontasarakkeeseen, jonka jälkeen itse kaaviosta joutuu kahden ensimmäisen kierroksen peliparit hakemaan käsin uudelleen.

Edellä mainitut pykälät koskevat vain useamman pelipaikan arvontoja, joissa joudutaan pelaajat sijoittamaan myös järjestelyiden puolesta. Yhden pelipaikan kilpailuissa arvontatyökalu toimii automaattisesti kahden kierroksen osalta eikä RG-sijoittamisten lisäksi tarvita muita sijoittamisia.

PELIN KESTO JA VIIVYTYS

Pelin kesto 60 pisteeseen tai maksimissaan 1 tunti (+mahdolliset tauot). Poikkeuksena Pari SM kilpailut, joissa pelin aikaraja voi olla myös tapauskohtaisesti 75min. Kaikkien otteluiden aikana (tai juuri ennen sen alkamista) tahallinen viivyttäminen on ehdottomasti kiellettyä ja siitä voidaan tuomita viivyttäjälle huomautusten jälkeen tarvittaessa luovutustappio. Tuomari tai tarvittaessa ottelun vastustaja on velvollinen ilmoittamaan mahdollisesta viivyttämisestä kilpailunjohtajalle ja tuomarin tai/ja kilpailunjohtajan pitää puuttua asiaan, mikäli tahallista viivyttelyä otteluiden aikana ilmenee. Pelin viivyttämiseksi voidaan tulkita esimerkiksi ns. ”turha mittaaminen itsestään selvässä tilanteessa” tai ”ylimääräinen höpöttely”.

LUOVUTUS

Mikäli ottelun alkaessa toinen pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun ”huutamisesta”, tulee paikalla olevalle pelaajalle automaattinen luovutusvoitto. Mikäli ottelun alkaessa kumpikaan pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun ”huutamisesta”, tulee molempien pelaajien kohdalle tappio. 15 min odotusaika on SBIL:n yleinen odotusaika ja sen noudattamisesta vastaa kilpailunjohtaja maalaisjärkeä käyttäen. Esim. Mikäli pelaajan tiedetään jo olevan poissa, ei 15min odottamista ole syytä tehdä. Pelaaja, jota joudutaan odottamaan tuo 10-15min pelin huutamisen jälkeen, on velvollinen aloittamaan ottelun välittömästi saavuttuaan paikalle (ei harjoittelua). **Mikäli pelaaja luovuttaa minkä tahansa ottelun tahallaan, ei hän ole oikeutettu kyseisen kilpailun RG-pisteisiin eikä palkintoihin vaan hänet hylätään.**

KILPAILUT JA PALKINNOT

RG-kilpailujen lisäksi kaudella pelataan vielä erikseen SM-kilpailut niin yleisessä sarjassa, nuorten sarjassa, ikämiesten sarjoissa ja myös Naisten SM-kilpailussa. Turnauksena pelataan myös pari SM- ja joukkue SM-kilpailut. Lisäksi Antti Saaren kunniaksi pelataan syksyllä tuttu eliittikilpailu. RG-kilpailut ovat itsessään kaikki samanarvoisia ja niistä huomioidaan RG-pisteissä yhdeksän eniten pisteitä tuottavaa kilpailua. Pelaaja, joka käy enemmän kuin yhdeksän kilpailua kauden aikana, saa muista kilpailuista lisäksi yhden osallistumispisteen. Myös SM-kilpailusta tulee RG-pisteet normaalikäytännön mukaisesti kuitenkin niin, että semifinaalit ja finaalit lasketaan RG-pisteissä yksinä otteluin ja molemmat semifinalistit saavat sijalle 3. oikeuttavat RG-pisteet. Kauden ensimmäiseen RG-kilpailuun pelaajat sijoitetaan edelliskauden RG-listan mukaisesti.

RG-kilpailuiden palkintojen jakoprosentit ovat seuraavat:

Kolme (3) parasta pelaajaa palkitaan (alle 30 pelaajaa): **1. 50 %, 2. 30 %, 3. 20 %**

Neljä (4) parasta pelaajaa palkitaan (31 - 50 pelaajaa): **1. 40 %, 2. 25 %, 3. 20 %, 4. 15 %**

Viisi (5) parasta pelaajaa palkitaan (51 - 80 pelaajaa): **1. 40 %, 2. 20 %, 3. 17.5 %, 4. 12.5 %, 5. 10 %**

Kuusi (6) parasta pelaajaa palkitaan (yli 80 pelaajaa): **1. 35 %, 2. 20 %, 3. 15 %, 4. 12.5 %, 5. 10 %, 6. 7,5 %**

Kansainvälisen statuksen kilpailuissa pitää olla palkinnot vähintään Top10 (palkintojen ulkopuolelle jääneille tavarapalkintoja yms.)

Kilpailujenjohtajan tulee päättää viimeistään ilmoittautuneiden kokonaismäärän ollessa selvillä, palkitaanko kilpailuissa kolme, neljä, viisi vai kuusi parasta pelaajaa. Yleissääntönä pidetään, että alle 30 pelaajan kilpailuissa palkitaan kolme parasta pelaajaa, 31 - 50 pelaajan kilpailuissa neljä parasta, 51 - 80 pelaajan kilpailuissa viisi parasta pelaajaa ja yli 80 pelaajan kilpailuissa kuusi parasta. Hyvällä perustelulla kilpailunjohtajalla on oikeus muuttaa palkittavien pelaajien määrää suuremmaksi tai pienemmäksi mikäli kilpailuihin osallistuu kilpailun johtajan mielestä palkittaviin pelaajiin nähden joko liian paljon tai liian vähän pelaajia, kunhan palkintoprosenttien yhteenlaskettu summa on vähintään 100 %.

Kilpailun johtajan täytyy tarkistaa, että pelipaikan tai pelipaikkojen olosuhteet ovat pelattavassa kunnossa. Pelipöydät, pallot ja kaikki muut pelaamiseen liittyvät yksityiskohdat pitää olla mahdollisimman hyvässä ja huolletussa kunnossa. (kts. s. 3 *Kilpailujen olosuhteet ja pöydät*). Lisäksi jokaisessa kilpailussa mukana olevassa pöydässä pitää olla aloituslinja merkittynä/piirrettynä verkaan. (esim. lyijykynällä kevyesti suora viiva sivuvallien väliin aloituslinjan merkiksi). On myös suositeltavaa tehdä viiva/teippi lattiaan käsipallotilanteita varten (päätylinjan merkiksi, jonka takana jalka pitää olla)

Kaisan kokonaisrankingin viidelle parhaalle jaetaan seurastipendi, jonka suuruus muodostuu stipendipotin suuruudesta. Jokaisesta kaisan RG-kilpailusta 10 % osallistumismaksuista kasvattaa stipendipottia. Stipendit jaetaan seuraavin prosentein aina kevätkauden päätteeksi sen hetkisen RG-listan mukaisesti:

1. 35 %

2. 25 %

3. 15 %

4. 10 %

5. 5 %

Pisin sarja: 5 %

Erikoispalkinto: 5 %

KILPAILUT: KAISA RG-KILPAILUT

- Osallistumisoikeus: Kaikilla SBiL:n jäseneurojen jäsenillä, sekä tapauskohtaisesti ulkomaalaisilla pelaajilla, jotka kaisan lajijaosto määrittelee tapauskohtaisesti
- Osallistumismaksu: 40 € / RG (MN21 ja naiset 20€)
sekä kansainvälisen statuksen saaneet kilpailut 50€ / 25€
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi.
Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
- Pelitapa: Kaisan hakukaavio, jonka käytöstä kilpailunjohtaja on vastuussa.
Kilpailutoimintasivulta löytyy kaaviot: <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/>
- Sijoittaminen: RG-listan kahdeksan (8) parasta osallistuvaa pelaajaa sijoitetaan.
(kts. sivu 16 SIOITTAMISET RG- JA SM-KILPAILUISSA)
- Rankingpisteet: Jokainen pelaaja saa osallistumisesta yhden (1) pisteen ja jokaisesta voitosta saa yhden (1) lisäpisteen. Lisäksi kilpailun voittaja saa viisi (5) bonuspistettä, 2. sijoittunut neljä (4), 3. sijoittunut kolme (3), 4. sijoittunut kaksi (2), ja sijat 5.-8. saavat yhden (1) bonuspisteen.
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (60 %) kilpailuissa
Kts. sivu 7 KILPAILUT JA PALKINNOT
Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailuihin 3-6 parhaan pokaalit. Mitä enemmän palkintojen ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. pisimmän sarjan tehneelle), on tarjolla tavarapalkintoja, sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään. Tavarapalkintoja ei kuitenkaan saa vähentää palkintojen tai SBiL:n prosenttiosuuksista.
- Rahanjako:
- | | | |
|-----------------------------|--------|--|
| Palkinnot | 60 % | (+ 5€ per osallistuja kv-kilpailuissa) |
| Kilpailujen järjestäjä | 22,5 % | (+ 5€ per osallistuja kv-kilpailuissa) |
| Loppupotti | 10 % | (kauden stipendipotti) |
| SBiL | 5 % | (kaisa kilpailutoiminnan ylläpito) |
| Antti Saari Eliittikilpailu | 2,5 % | (eliittikilpailun lisäpotti) |
- Loppupotin, SBiL:n ja eliittikilpailun osuudet voi tilittää samassa yhteydessä.
TILITYS PITÄÄ TEHDÄ VIIMEISTÄÄN SEITSEMÄN (7) PÄIVÄÄ KILPAILUN JÄLKEEN
SBIL:N TILILLE NORDEA FI07 2169 1800 0262 97
- Kilpailuasus: EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet:
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>

KILPAILUT: KAISA SM-(ALKU)KILPAILUT

Osallistumisoikeus ja pelitapa:

Avoin SM-alkukilpailu kaikille SBIL:n jäsenseurojen jäsenille, josta lasketaan myös RG-pisteitä.

SM-alkukilpailuissa sijoitetaan RG-listan kaksitoista (12) parasta pelaajaa suoraan kolmannelle kierrokselle tasaisin välein pelaajakaavioon. RG-listan sijoilla 13 - 24 olevat pelaajat sijoitetaan vastaavasti tasaisesti kilpailun toiselle kierrokselle. Mikäli joku RG-listan 24 parhaasta pelaajasta ei osallistu, niin rankinglistan perusteella sijoitetaan sijalta 25 alaspäin jne.

Sijoittamistyökalu: <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/>

(tarkemmat ohjeet kilpailuohjekirjan lopussa)

SM-alkukilpailun neljä (4) parasta pelaajaa pääsee SM-finaaleihin, jotka pelataan toukokuun lopulla. Semifinaaliparit pelataan kaavion mukaisesti, mikäli mahdollista. Mikäli kilpailua joudutaan pelaamaan niin pitkälle, että jo(t)ku(t) neljän parhaan joukossa olevista on jo "pudonnut" -> semifinaaliparit arvotaan, mutta kuitenkin niin, että samaa pelaajaa vastaan ei joudu pelaamaan uudelleen (ellei pakko) kuin aikaisintaan finaalisissa.

Huom! SM-alkukilpailun formaattiin voi tulla kauden aikana muutoksia jotka tiedotetaan kaisajaoston toimesta SBIL:n internetsivuilla.

Osallistumismaksu: 50 € (MN21 ja naiset 25€)

Lisenssit: Kausilisenssi (kertalisenssi ei riitä)

Palkinnot:	Palkinto-osuudesta	(55 %)
	1. 50 %	(kultamitali)
	2. 25 %	(hopeamitali)
	3.-4. 12,5 %	(pronssimitali)

Rahanjako:	Palkinnot	55 %
	Kilpailujen järjestäjä	25 %
	Loppupotti	10 %
	SBiL	10 %

Loppupotin ja SBIL:n osuudet voi tilittää samassa yhteydessä.

TILITYS PITÄÄ TEHDÄ VIIMEISTÄÄN SEITSEMÄN (7) PÄIVÄÄ KILPAILUN JÄLKEEN SBIL:N TILILLE NORDEA FI07 2169 1800 0262 97

Kilpailuasus: EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>

Muuta: Yleisen sarjan SM-kilpailussa pitää olla vähintään 24 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen.

KILPAILUT: KAISA PARI SM-KILPAILU

Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä. Jokainen pari muodostuu kahdesta SBiL:n alaisen seuran pelaajasta. Parien ei tarvitse välttämättä edustaa samaa seuraa.

Osallistumismaksu: 40 € / pelaaja (MN21 ja naiset 20€)

Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi.
Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>

Pelitapa: Kaisan hakukaaviolla 60-75min peliajalla nelinpeleinä vuorolyönnein, sillä poikkeuksella, että teikkaajat myös aloittavat pelin/rankkarit. Rankkareita varten teikkauksen suorittavat ykköspelaajat. Peli aika vahvistetaan kilpailunjohtajan ja kaisajaoston toimesta pelaajamäärien vahvistuttua.

Palkinnot:	Palkinnot	65 %
	Kilpailujen järjestäjä	25 %
	SBiL	10 %
	Palkinto-osuudesta	(65 %)
	1. pari	50 %
	2. pari	30 %
	3. pari	20 %

**TILITYS PITÄÄ TEHDÄ VIIMEISTÄÄN SEITSEMÄN (7) PÄIVÄÄ KILPAILUN JÄLKEEN
SBiL:N TILILLE NORDEA FI07 2169 1800 0262 97**

Kilpailuasus: EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>
Kaikilla pareilla pitää olla yhtenäinen peliasu, vaikka edustaisivat eri seuraa.

Muuta: Pari SM-kilpailussa pitää olla vähintään 12 paria saavuttaakseen SM-statuksen.

KILPAILUT: KAISA JOUKKUE SM-KILPAILU

Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä. Jokainen joukkue muodostuu kolmesta saman seuran pelaajasta. Joukkueet nimeävät pelaajien nimet ilmoittautumisen yhteydessä. Mahdollisuus myös nimetä yksi ylimääräinen pelaaja varamieheksi, jota voi käyttää turnauksessa.

Osallistumismaksu: 40 € / hlö (MN21 ja naiset 20€)

Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi.
Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>

Pelitapa: Kaisan hakukaaviolla 1h rankkarirajalla. Joukkueiden 1-, 2- ja 3-pelaajat pelaavat vastakkaisen joukkueen 1-, 2- ja 3-pelaajia vastaan eli ottelut voivat päättyä joko 3-0 tai 2-1. Jokaista ottelua ennen joukkueen 1-, 2- ja 3-pelaajat arvotaan ja kaikki ottelun pelit pelataan samalla pöydällä (ellei aikataulut velvoita pelaamaan samanaikaisesti eri pöydillä). Joukkueiden pelaajat saavat tarvittaessa neuvoa joukkueovereitaan, mutta neuvominen ei saa olla vastustajalle häiritsevää eikä se saa viivästyttää kilpailun normaalia kulkua.

Sijoituksen turnauksessa ratkaisee ensin otteluvoitot, tämän jälkeen otteluiden pelivoitot ja tämän jälkeen otteluiden peleissä saadut pisteet.

Palkinnot:	Palkinnot	65 %
	Kilpailujen järjestäjä	25 %
	SBiL	10 %
	Palkinto-osuudesta	(65%)
	1.	50 %
	2.	30 %
	3.	20 %

**TILITYS PITÄÄ TEHDÄ VIIMEISTÄÄN SEITSEMÄN (7) PÄIVÄÄ KILPAILUN JÄLKEEN
SBIL:N TILILLE NORDEA FI07 2169 1800 0262 97**

Kilpailuasus: EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>
Kaikilla saman joukkueen pelaajilla pitää olla yhtenäinen seuran peliasu

Muuta: Joukkue SM-kilpailussa pitää olla vähintään 8 joukkuetta saavuttaakseen SM-statuksen.

KILPAILUT: KAISA ANTTI SAARI ELIITTIKILPAILU (*formaattiin voi tulla kauden aikana muutoksia*)

Osallistumisoikeus: Vain kutsutuilla (max. 24 pelaajaa). Ei anomuspaikkoja.
 Kaisajaosto kutsuu seuraavat pelaajat:
 # Kuluvan kauden RG-listan TOP8 (Kultakellokilpailun) jälkeen
 # AS Eliittikilpailun voittajat edelliseltä viideltä vuodelta
 # Henk.koht. SM-voittajat edelliseltä kymmeneltä vuodelta
 # Kaisa MM-mitalistit 2016 ja 2013
 Tämän jälkeen, jos ei vielä 24 pelaajaa täynnä niin kaisajaosto kutsuu pelaajia kuluvan kauden ja edellisen kauden RG-listan perusteella.

Osallistumismaksu: 50 €

Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi.
 Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen**
<https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>

Pelitapa: 4x 6 hengen lohkot + 16 cup ja 1h peliaika
 RG-listan 1-8 arvotaan/sijoitetaan eri lohkoihin. Meriiteillä kutsutut arvotaan/sijoitetaan tämän jälkeen tasaisesti eri lohkoihin. Viime kauden RG-kärki ja mahdolliset viime hetken kutsutut varapelaajat arvotaan lopuille paikoille. Arvonta suoritetaan joko perjantai-iltana tai lauantai-iltana paikan päällä.

Aikatauluarvio turnauksella:

Avajaispuheet 9:50
 # 1. Kierros 10:00 – 11:00
 # 2. Kierros 11:00 – 12:00
 # 3. Kierros 12:00 – 13:00
 # 4. Kierros 13:00 – 14:00
 # 5. Kierros 14:00 – 15:00
 # 6. Kierros 15:00 – 16:00
 # 16-cup arvonta 30min
 # 16-cup (ensimmäiset neljä peliä) -> 16:30 – 17:30
 # 16-cup (toiset neljä peliä) -> 17:30 – 18:30
 # 8-cup 18:30 – 19:30
 # Semifinaalit 19:30 – 20:30
 # Finaali 20:30 – 21:30
 # Palkintojenjako 30min

Palkinnot: 100 % palkintoihin + edellisen Antti Saari kilpailun jälkeen kerätyt varat SBIL:n kilpailuista.
 1. 50 %, 2. 25 %, 3.-4. 12,5 %

Kilpailuasus: EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>

KILPAILUT: KAISA IKÄMIESTEN SM-KILPAILUT

- Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä
- Ikärajat: MN50 31.12.1969 ja aikaisemmin syntyneet
 MN60 31.12.1959 ja aikaisemmin syntyneet
 MN70 31.12.1949 ja aikaisemmin syntyneet
 MN80 31.12.1939 ja aikaisemmin syntyneet
- Osallistumismaksu: 40 €
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi.
 Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/> (huom! MN70/80 sarjan pelaajat saavat kausilisenssin 10€:lla)
- Pelitapa: Kaisan hakukaavio ja 1h peliaika
 Kilpailunjärjestäjällä on mahdollisuus aloittaa kilpailut jo perjantaina, mikäli aikataulu näyttää osallistuvien pelaajien osalta suhteessa pöytä määrään turhan liian tiukalta ja pitkältä.
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (65 %)
 1. 50 %
 2. 30 %
 3. 20 %
- Rahanjako: Palkinnot 65 %
 Kilpailujen järjestäjä 25 %
 SBiL 10 %
- TILITYS PITÄÄ TEHDÄ VIIMEISTÄÄN SEITSEMÄN (7) PÄIVÄÄ KILPAILUN JÄLKEEN
 SBIL:N TILILLE NORDEA FI07 2169 1800 0262 97**
- Kilpailuasus: EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>
- Muuta: Ikämiesten 50v SM-kilpailussa pitää olla vähintään 12 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen.
 Ikämiesten 60v SM-kilpailussa pitää olla vähintään 8 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen. Mikäli määrä on alle 8, 60v sarjan pelaajat liitetään 50v sarjan kanssa samaan kilpailuun.
 Ikämiesten 70v ja 80v SM-kilpailussa pitää olla vähintään 6 osallistujaa sarjassa saavuttaakseen SM-statuksen. Mikäli määrä on alle 6, 80v sarjan pelaajat liitetään 70v sarjan kanssa samaan kilpailuun ja vastaavasti 70v sarjan pelaajat liitetään 60v sarjan kanssa samaan kilpailuun.

KILPAILUT: KAISA NUORTEN/JUNIORIEN SM-KILPAILUT

Osallistumisoikeus:	Kaikilla nuorilla, ei erillistä seuravelvoitetta vaan osallistuja saa järjestävän seuran jäsenyyden automaattisesti kilpailun ajaksi.	
Ikäraja:	MN21 eli 1.1.1997 ja myöhemmin syntyneet	
Osallistumismaksu:	15 €	
Lisenssit:	Kausilisenssi, kertalisenssi ja junnulisenssi. Huom! Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen https://www.suomisport.fi lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/	
Pelitapa:	Kaisan hakukaavio, ellei toisin määritellä.	
Palkinnot:	Palkinto-osuudesta (60 %) 1. 50 % 2. 30 % 3. 20 %	
Rahanjako:	Kilpailujen järjestäjä	40 %
	Palkinnot	60 %
Kilpailuasus:	EBC --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohjeet http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohjeet/	
Muuta:	Nuorten SM-kilpailussa pitää olla vähintään 6 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen.	

KANSAINVÄLISTEN KILPAILUJEN EDUSTUSPELAAJIEN VALINTAKRITEERIT

Lajipäällikkö esittää edustuspelaajat / valinnat yms. liiton hallitukselle.
Hallitus tekee valinnoista lopullisen päätöksen.

SÄÄNTÖMUUTOKSIA JA TARKENNUKSIA

Kaisan kilpailukaudelle 2014 - 2015 tuli lisäyksenä:

- Rangaistuslyöntiratkaisussa pitää olla tuomari käytössä.
- Rangaistuslyönnissä lyövä pelaaja ei saa pysäyttää palloja ohilyönnin jälkeen vaan pallojen tulee antaa pyöriä loppuun asti, koska oma lyöntipallo voi vielä mennä pussiin. Mikäli lyövä pelaaja selkeästi pysäyttää kädellä tai kepillä tms. liikkuvan pallon ohilyöntinsä jälkeen, tuomitaan hänelle sanktiona -6 pistettä. (lisätty sääntöihin 26.5.2014)
- Tahallista talkkaria ei saa enää tehdä lyömällä suoraan päin omaa palloa vaan pelaajan on lyötävä lyöntipalloa väh. puolen pallon leikkuulla (45 astetta) pois päin suhteessa kohdepalloon. Tahallisella talkkarilla ei edelleenkään voi tehdä pisteitä. Mikäli pelaaja lyö talkkarin lyömällä suoraan päin kohdepalloa (eli alle puolen pallon leikkuulla), tuomitaan tuo lyönti virheeksi ja siitä normaalit virhekäytännöt kaisasäännön 7d ja 7j mukaisesti. (lisätty sääntöihin 25.6.2014).

Kaisan kilpailukaudelle 2015 - 2016 tuli lisäyksenä:

- Voittolyöntikilpailussa (rangaistuslaukauksissa) on viisi lyöntivuoroa per pelaaja/pari/joukkue (entisen kymmenen sijaan)
- Kaisan RG- ja SM-kilpailuissa pelataan kauden 2015-2016 jälkeen uusilla n. 30g painavammilla, mutta laadukkaammilla kaisapalloilla. (sama paino uusien pyramidipallojen kanssa)
- RG- ja SM-kisojen pukeutumisessa vaaditaan pelaajilta tarkempaa suhtautumista pukeutumiseen. Keinonahka-/mokkalenkareita ei suvaita suorien housujen parina ja korostetaan myös B-tason säännöissäkin, että kauluksellisen paidan pitää olla puhdas ja siisti.

Kaisan kilpailukaudelle 2016 - 2017 tulee lisäyksenä:

- Alle 15-vuotiaat (poislukien yli 160cm pitkät) pelaajat saavat käyttää restiä pelin aikana.

Kaisan kilpailukaudelle 2017 - 2018 tulee lisäyksenä:

- Pelipallojen ja kilpailupöytien viralliset koot sekä asetukset tarkennettu
- Käsipallosäännössä korostettu, että pussitukset kulmiin on sallittu myös konstein
- Virheen hyötynäkökulmassa pallojen palautuksesta päättää vastustaja (ei tuomari).
- Viiden sekunnin sääntö lisätty, jos pallo pysähtyy pussin suulle ja putoaa lyöntivuoron päätyttyä.

SIJOITTAMISET RG- JA SM-KILPAILUISSA

Kahdeksan (8) parasta osallistuvaa pelaajaa sijoitetaan kaavioon tasaisesti. Mikäli RG-kilpailuun ei osallistu niin monta pelaajaa, että sijoitettuja olisi kahdeksan parasta osallistuvaa, sijoitetaan sitten vain ne ketkä ovat RG-listalla paremmuusjärjestykseen.

Sijoituskohta kaaviossa riippuu tietenkin kilpailujen osallistujamäärästä, mutta käytännössä pelilista menisi seuraavanlaisessa järjestyksessä kahdeksan pelaajan osalta (sopivin välein tietenkin).

6
3
7
2
5
4
8
1

Esim. jos pelaajia osallistuu RG-kilpailuun 48 niin silloin kahdeksan parasta pelaajaa sijoittuvat kaavioon kuuden pelaajan välein. 96 pelaajalla kahdentoista pelaajan välein. 64 pelaajalla kahdeksan pelaajan välein jne.

SM-ALKUKILPAILU

1-12 sijoitetaan suoraan 3. kierrokselle

13-24 sijoitetaan suoraan 2. kierrokselle

Sijoituskohta kaaviossa riippuu tietenkin kilpailujen osallistujamäärästä, mutta käytännössä pelilista menisi seuraavassa järjestyksessä (sopivin välein tietenkin).

16
1
24
9
8
17
12
4
20
13
5
21
15
2
23
10
7
18
14
3
22
11
6
19

Esim. Jos pelaajia osallistuu 72 kappaletta SM-alkukilpailuihin niin silloin sijoitetut pelaajat sijoittuvat kaavioon kolmen pelaajan välein. Mikäli SM-alkukilpailuihin osallistuu 48 pelaajaa niin sitten pelaajat sijoittuvat kahden pelaajan välein. Mikäli osallistujien määrä on jotain väliltä 48-72 niin silloin osa sijoittuu kolmen pelaajan välein ja osa kahden pelaajan välein. Tätä noudattaen pelaajalista saadaan järkevästi muodostettua eikä sijoitetut pelaajat ainakaan joudu kohtaamaan ensimmäisissä peleissään toisiaan

Kaisan kilpailutoiminnan sivulta <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/> löytyy kaaviot ja arvontatyökalut.

Katso järjestäjien erikoissijoittamiset sivulta 5 kohdasta ”Pelaajien arvonta ja sijoittaminen sekä kaavion käyttö”