

Päivitetty 26.7.2017

SUOMEN BILJARDILIITTO ry



KAISA

Kilpailuohjekirja

kaudelle 2017 – 2018

SISÄLLYSLUETTELO	2
YHTEYSTIEDOT	3
YLEISTÄ	4
KUTSUT	4
ILMOITTAUTUMINEN	4
KILPAILULISENSSI	5
KERTALISENSSI / OSALLISTUMISOIKEUS	6
SPONSOREIDEN HANKINTA	6
KÄYTÖS, PUKEUTUMINEN JA NAUTINTOAINEET	7
JURY JA TUOMARIT	7
OSALLISTUMISMAKSUT JA PALKINNOT	7
SIJOITTAMINEN RG-KILPAILUISSA	8
KILPAILUJEN OLOSUHTEET JA PÖYDÄT	8
KILPAILUNJOHT. TEHTÄVÄT JA VELVOITTEET	9
KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELUUTTAMINEN	10
PELAAJIEN ARVONTA JA SIJOITTAMINEN SEKÄ KAAVION KÄYTTÖ	10
PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA	11
IKÄLUOKITUKSET	11
TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ	11
PELIN KESTO JA VIIVYTYS	12
VALAISTUS	12
LUOVUTUS	12
KILPAILUT JA PALKINNOT	13
KILPAILUT: RG-KILPAILUT JA PISTEET	14
KILPAILUT: SM-KILPAILUT YLEINEN SARJA	15
KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU	16
KILPAILUT: JOUKKUE SM-KILPAILU	17
KILPAILUT: ANTTI SAARI ELIITTIKILPAILU	18
KILPAILUT: IKÄMIESTEN SM-KILPAILU	19
KILPAILUT: NUORTEN/JUNIOREIDEN SM-KILPAILU	20
VALINTAKRITEERIT EDUSTUSKILPAILUIHIN	20
SÄÄNTÖMUUTOKSIA JA TARKENNUKSIA	21
SIJOITTAMISET RG- JA SM-KILPAILUISSA	22

LIITTEET:

[Kilpailukaaviot](#) (Tiedostopankki sisältää myös ilmoittautumiset, arvonnat ja lopputulokset)

[Kaisa hakukaavion käyttöohje](#)

[Pukeutumisohteet](#)

[SBIL Kilpailusäännöt](#)

[Kaisa Kilpailusäännöt](#)

Kaisan kotisivut: <http://kaisa.sbil.fi> Kaisa MM-sivut: <http://www.kaisamm.fi>

SBIL:n kotisivut: <http://www.sbil.fi/>

Keskustelupalsta: <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/>

YHTEYSTIEDOT

Kaisa lajipäällikkö Tuomas Komi 041 432 3669 tuomas.komi@gmail.com

Kaisan lajijaosto jäsenet
 Joni Ahola 040 756 3627 joni.ahola@gmail.com
 J-P Lähdevuori 040 715 5571 jp.lahdevuori@sbil.fi
 Kari Kallio 0400 693 828 kari@kaiverruskallio.com
 Joni Jäntti 040 350 5252 joni.jantti@saunalahti.fi
 Petri Asikainen 0400 784 288 petri.asikainen@numminen.fi
 Sami Karttunen 0400 877 349 sami.lappland@gmail.com
 Laura Talo 040 725 2793 piha.laura.talo@gmail.com

Lisätietoja Suomen Biljardiliitosta:
 Suomen Biljardiliitto ry
 Markku Ryytty
 toiminnanjohtaja
 Radiokatu 20
 00093 SLU
 Puh. 0400 638 706
 Email: markku.ryyty@sbil.fi
www.sbil.fi

Kaikki Suomen Biljardiliitolle tulevat maksut suoritetaan seuraavalle tilille:

Suomen Biljardiliitto ry Nordea FI07 2169 1800 0262 97

Maksettaessa on ilmoitettava riittävästi tietoa maksun saajalle siitä, mistä maksusta on kysymys. Eli jos maksetaan esim. lisenssimaksuja on mainittava lisenssimaksussa mainittu henkilökohtainen viitenumero tai hakijan (pelaajan) nimi, täydellinen osoite, seura, pääkilpailulaji sekä syntymävuosi. Tai jos maksetaan kilpailumaksua, maksussa on oltava erittely lisensseistä ja kilpailumaksusta. Erittelyt voi lähettää liiton toimistoon myös sähköpostilla.

Jos maksu on kilpailumaksutilitys liitolle, pitää maksussa mainita kilpailun nimi, päivämäärä sekä eritellä tilityksen osuus kilpailumaksusta ja muista maksuista.

Pelaaja sitoutuu noudattamaan kaikkia Suomen Biljardiliitto ry:n kilpailusääntöjä ja –määräyksiä, pukeutumisohteja sekä kurinpitomääräyksiä osallistumalla liiton kilpailutoimintaan tai hankkimalla/maksamalla minkä tahansa kilpailulisenssin.

Kaikki SBiL:n jäsenseurojen jäsenet/pelaajat sitoutuvat noudattamaan SBiL:n ja Suomen Antidopingtoimikunnan (ADT) asettamia dopingsääntöjä ja määräyksiä. Pelaaja on velvollinen itse ottamaan selvää kulloinkin voimassa olevista säännöistä ja määräyksistä. Antidopingasioista saa lisätietoa liitosta sekä www.antidoping.fi

YLEISTÄ

Kilpailuohjekirja on laadittu Suomen Biljardiliiton sääntöjen mukaan ja sitä tulee noudattaa kaikissa SBIL:n alaisissa kilpailuissa. Ohjeiden laiminlyönti SBIL:n alaisissa kilpailuissa vaikeuttaa seuraavan kauden kilpailujen saamista. SBIL noudattaa kansainvälisten biljardiliittojen sääntöjä.

KILPAILUKUTSUT

Kilpailukutsut pitää tehdä jokaisesta kilpailusta SBIL:n keskustelupalstalle osoitteeseen <http://keskustelu.biljardiverkko.fi>. Kutsun voi tehdä tekstimuodossa tai "graafisesti" ja toki keskustelupalstalla voi olla vain linkki varsinaiseen kilpailukutsuun johonkin toiseen sivustoon.

Kilpailukutsussa on ilmentävä seuraavat asiat:

- kilpailun nimi, laji ja osallistumisoikeudet
- alkamisaika kellonaikoinen (kaikkina kilpailupäivinä)
- pelipaikka/pelipaikat osoitteineen ja puhelinnumeroineen sekä järjestävän seuran nimi
- ilmoittautumismenettelyt (puhelimella ilmoittautuminen pitää olla myös mahdollista tekniikan pettäessä)
- osallistumismaksu sekä mahdollinen muut kulut.
- palkinnot
- pöytä määrä
- pukeutumistaso (katso: pukeutumisohjeet)
- kilpailunjohtaja
- muuta huomioitavaa (ajo-opasteet, majoitusvaihtoehdot jne.)

Kilpailukutsut tulee olla julkistettu vähintään 2vk ennen kilpailuja (SBIL keskustelupalsta <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/>). Kilpailukutsut voi lähettää myös erikseen Suomen Biljardiliiton toimistoon sähköpostilla osoitteeseen markku.ryyty@sbil.fi. Keskustelupalstalla voi myös helposti tiedottaa erikseen muista kilpailuun liittyvistä käytännön asioista ja sitä kautta tulee pitää säännöllistä päivitystä ilmoittautumisista. Usein käytännössä kannattaa ajatella myös kaikkia muita potentiaalisia kohteita kilpailujen tiedottamisessa.

ILMOITTAUTUMINEN

Ilmoittautumismenettely tulee selvästi ilmetä kilpailukutsussa ja annetut aikarajat ovat ehdottomia. Kilpailujen ilmoittautumisen takaraja on kilpailua edeltävä keskiviikko klo 21:00. (Poikkeuksena SM-(alku)kilpailut ja Pari- sekä Joukkue- SM kilpailut joihin ilmoittautumisen takaraja voi olla tarvittaessa jo kilpailua edeltävä maanantai kello 21:00) Arvonta ja ensimmäisten kierrosten otteluparit pitää olla nähtävillä internetin kautta kilpailua edeltävänä torstaina viimeistään klo 12. (SBIL:n keskustelupalstalla <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/>). Tämä on eduksi pitkämatkalaisten matkajärjestelyissä ja antaa myös järjestävälle seuralle aikaa tarvittavien muutoksien toteuttamiseen. Kaikki ilmoittautumiset ovat sitovia ja vastuu on pelaajan ilmoittajalla.

Esim. Jos siis ilmoitat kaverin kilpailuun, eikä hän saavu, olet velvollinen maksamaan hänen osallistumismaksunsa. Kilpailun järjestäjä ilmoittaa ilmoittautuneen, mutta kilpailuun saapumatta jääneestä pelaajasta liittoon. Liitto perii saapumatta jääneeltä pelaajalta osallistumismaksun. Vain erityisestä ja todistettavasta syystä esim. sairauden johdosta tulleet poisjäännit voidaan hyväksyä. Mikäli poisjäänti ei ole hyväksyttävä, voi se johtaa pahimmassa tapauksessa jopa kilpailukieltoon tai muihin sanktoratkaisuihin.

KILPAILULISENSSI

Kilpailulisenssi on voimassa 1.7.2017-30.6.2018 välisen ajan, eli yhden kauden. Kaikki lisenssit sisältävät vakuutuksen.

Koko kauden lisenssi:

Aikuiset 60€ / Naiset ja Juniorit (1996) 30€ / Seniorit MN70 (1947) 10 €

Syyskausi 2017 (1.7.-31.12.)

Aikuiset 40€ / Naiset ja Juniorit (1996) 20€

Kevätkausi 2018 (1.1.-30.6.)

Aikuiset 40€ / Naiset ja Juniorit (1996) 20€

Kilpailulisenssin aktiivisuuden näkee SBIL:n kotisivuilta (päivittyä maksamisen jälkeen muutaman päivän viiveellä): <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/lisenssilista/>.

Jos pelaaja on maksanut kilpailulisenssinsä juuri ennen kilpailua, on hänellä oltava kuitti lisenssimaksusta mukana. **Kilpailunjohtajan on tarkistettava lisenssit ilmoittautumisten jälkeen, mutta pelaaja on itse vastuussa, että hänellä on voimassa oleva lisenssi ennen kilpailun aloittamista.**

Kilpailupaikoilla ei oteta enää vastaan mitään lisenssimaksuja, kaikki lisenssimaksut maksetaan etukäteen <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta. Kilpailun järjestäjä voi auttaa kilpailupaikalla pelaajaa suorittamaan kilpailulisenssimaksun. Lisenssin osto onnistuu myös esim. älypuhelimella.

HUOM! Myös kertalisenssit maksetaan <https://www.suomisport.fi> sivuston kautta etukäteen ennen kilpailua.

Vain SBIL:n jäsenseurojen jäsenet voivat saada kilpailulisenssin ja vain SBIL:n jäsenseurojen jäsenet voivat osallistua liiton kilpailuihin. Lisensseistä saa lisätietoa liiton toimistosta tai <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>

Pelaaja, joka vaihtaa seuraa kesken kauden, joutuu maksamaan 10€ kilpailulisenssin siirtomaksun. Seurasiirtoon on lomake liiton nettisivulla. Seurasiirto on tehtävä vähintään **kaksi päivää ennen** kilpailuja, joihin pelaaja on osallistumassa.

Huom! Jos pelaaja maksaa lisenssin muuten kuin em. verkkomaksun kautta, on SBIL:n toiminnanjohtajalle ilmoitettava täydelliset yhteystiedot, syntymäaika tai henkilötunnus ja pääkilpailulaji. Ilman edellä mainittuja tietoja pelaajaa ei voida rekisteröidä järjestelmään.

KERTALISENSSI / OSALLISTUMISOIKEUS

Kilpailuihin, joissa ei ole kilpailulisenssipakkoa voi osallistua maksamalla 20 € suuruisen kilpailukohtaisen kertalisenssimaksun <https://www.suomisport.fi> sivuston kautta **etukäteen ennen kilpailua**. Naisten ja juniorien (1996) kertalisenssimaksu on 10€. Kertalisenssi oikeuttaa myös rankingpisteisiin.

Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenet voivat pelata kertalisenssimaksulla ja vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenet voivat osallistua liiton kilpailuihin. Poikkeuksena ulkomailla kirjoilla olevilla henkilöillä on mahdollisuus osallistua kansainvälisen statuksen omaaviin RG-kilpailuihin kertalisenssillä. Kaisajaosto luokittelee nämä kilpailut erikseen kausittain ja ulkomaalaisten kertalisenssimaksut käsitellään tapauskohtaisesti.

Kertalisenssillä **ei voi osallistua** henkilökohtaiseen SM kilpailuun (mukaan lukien SM alkukilpailut). Kertalisenssillä **voi osallistua** kaisan Pari SM, Joukkue SM ja ikämies SM kilpailuihin. Nuorten SM-kilpailuihin voi osallistua kaikki MN21 sarjaan kuuluvat ilman lisenssiä ja seuravelvoitetta. Väliaikainen lisenssi ja seurajäsenyys sisältyvät tällöin osallistumismaksuun kilpailujen ajaksi.

SM-kilpailuihin osallistuvan pelaajan tulee olla Suomen kansalainen tai olla kirjoilla sekä asunut Suomessa pysyvästi vähintään kaksi vuotta.

Kilpailu- ja kertalisenssin hintoihin sisältyy Biljardilehti kauden ajaksi (pois lukien mahdolliset väliaikaiset lisenssit jotka sisältyvät osallistumismaksuun).

SPONSOREIDEN HANKINTA

Saadakseen kilpailut tuottamaan järjestäjilleen taloudellista tulosta on parasta yrittää hankkia kilpailuille sponsoreita. Sponsoreiden etsimisessä on syytä ottaa huomioon kilpailun laajuus. Tavallisten avointen- tai RG-kilpailujen sponsoreiksi kannattaa etsiä yrityksiä kilpailupaikkakunnalta, kun taas SM-kilpailuista saattaa olla kiinnostunut suurempikin maanlaajuinen yritys. Sponsoreiden hankintaa helpottaa lehdistön tai paikallisradion tai jopa television kanssa sopimus jutun tekemisestä kyseisestä kilpailusta. Yhteistyöstä televisioyhtiöiden tai Oy Veikkaus Ab:n kanssa on ensin keskusteltava Suomen Biljardiliiton toiminnanjohtajan / lajipäällikön / markkinointivastaavan kanssa.

KÄYTÖS, PUKEUTUMINEN JA NAUTINTOAINEET

Kaikissa SBiL:n alaisissa kilpailuissa on noudatettava SBiL:n erillisiä käytös- ja pukeutumisohteita. (kts. Lisää <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/>)
SBiL pukeutumisohteet: <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>
SBiL kilpailusäännöt: <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/kilpailusaannot/>

Huom! Pelin aikana ei saa nauttia alkoholia, tupakkaa tai mitään huumausaineita. Myöskään sähkötupakan käyttö ei ole sallittua pelin aikana, vaikka se muuten voi olla pelialueella sallittua.

JURY JA TUOMARIT

Jokaiseen kilpailuun tulee valita väh. kolmen (3) jäsenen jury, johon kuuluu kilpailujen järjestäjän edustaja (ei kilpailunjohtaja) ja kahden muun eri seuran edustajat. Juryn jäsenistöön kuuluvat myös automaattisesti kaikki kaisan lajijaoston jäsenet. Juryn jäsenet voivat olla myös kilpailuun osallistuvia pelaajia. Mikäli juryyn erikseen valittu jäsen poistuu paikalta pysyvästi, tulee kilpailunjohtajan nimetä hänen tilalle uusi jäsen, ellei lajijaoston jäseniä ole tarpeeksi paikalla, jotta jäsenistön minimimäärä kolme täyttyisi. Jos pelaaja on tyytymätön kilpailunjohtajan tai tuomarin ratkaisuun, hän voi tehdä kirjallisen vastalauseen kilpailun jurylle. Vastalause on tehtävä välittömästi, ennen seuraavaa lyöntiä, muuten sitä ei voida ottaa huomioon eikä sitä käsitellä. Vastalauseen jättämisen yhteydessä on maksettava 20 euron maksu jurylle, joka maksetaan takaisin, jos vastalause hyväksytään, ellei, maksu lilitetään liitolle. Vastapelaajan ja tuomarin on kunnioitettava vastustajan pyyntöä pelin keskeyttämisestä, kunnes vastalause on käsitelty. Vastalauseen käsittelyssä tarvitaan vähintään kolme juryn jäsentä tekemään ratkaisu.

Ellei erikseen ilmoiteta, niin kaisan kilpailuissa ei enää pidetä pakollisena käytäntönä, että edellisen pelin hävinnyt joutuisi jäämään tuomariksi. Kilpailun järjestäjältä vaaditaan, että kun alkaa se kilpailukierros, jossa on mukana enää **kuusi pelaajaa** tai vähemmän, on tästä eteenpäin oltava joka pelissä tuomari kilpailun järjestäjän toimesta järjestettynä aina loppuun asti. Tuomari on oltava mukana rangaistuslyöntiratkaisussa (ajan täyttymisen jälkeen suoritettavissa rankkareissa) joko järjestävän seuran puolesta tai pelaajat pyytävät kolmannen osapuolen seuraamaan/tuomitsemaan rankkarit. Tuomarina voi olla kuka vaan vapaaehtoinen tai "palkattu", kunhan tuomari on kilpailun johtajan hyväksymä tuomari. Missä tahansa turnauksen aikana voi kuitenkin pelaaja(t) lunastaa omaan peliinsä tuomarin maksamalla joko **5€** (tai molemmat pelaajat 2,5€) kilpailun johtajalle joka on tällöin velvoitettu järjestämään otteluun tuomarin. Otteluissa joissa ei ole tuomaria, vastapuoli toimii tuomarin roolissa eli käytännössä pelaajat itse sopivat mahdolliset epäselvät tilanteet keskenään. Molemmat pelaajat voivat ottaa yksittäisissä pelitilanteissa mahdolliset tuomiot tai ratkaisut vastaan myös kolmannelta osapuolelta, jos se sopii molemmille pelaajille (ennen lyöntiä). Kaikissa tuomiotilanteissa, oli sen sitten tehnyt vastustaja, tuomari tai kolmas osapuoli, voi tarvittaessa tuomion kyseenalaista kilpailun johtajalle tai kilpailun jurylle. Kilpailunjohtajan ja/tai kilpailun juryn kuuluu myös puuttua huomattavissa epäselviin tai muuten väärin toimittuihin tilanteisiin turnauksen aikana. Sama koskee myös lajipäällikköä ja kaisajaoston jäseniä, joilla on velvollisuus huomauttaa turnauksen epäkohdista kilpailunjohtajalle tai väärin toimiville henkilöille.

OSALLISTUMISMAKSUT JA PALKINNOT

Jokaisen kilpailun kohdalle on merkitty kilpailukohtainen osanottomaksu ja palkintojen jako ohjeistus. Tavarapalkintoja ei saa vähentää palkintoprosenteista. Kilpailut ja niihin kuuluvat säännöt on kuvattu tarkemmin 'Kilpailut ja palkinnot' osiossa. Kansainvälisen statuksen saaneissa kilpailuissa osallistumismaksu voi olla 50€ joista ylimääräinen 10€ käytetään 50% suoraan palkintoihin ja 50% tavarapalkintojen kustannuksiin. Erikoistilanteissa pitää maksuista ja palkinnoista sopia erikseen kaisajaoston kanssa.

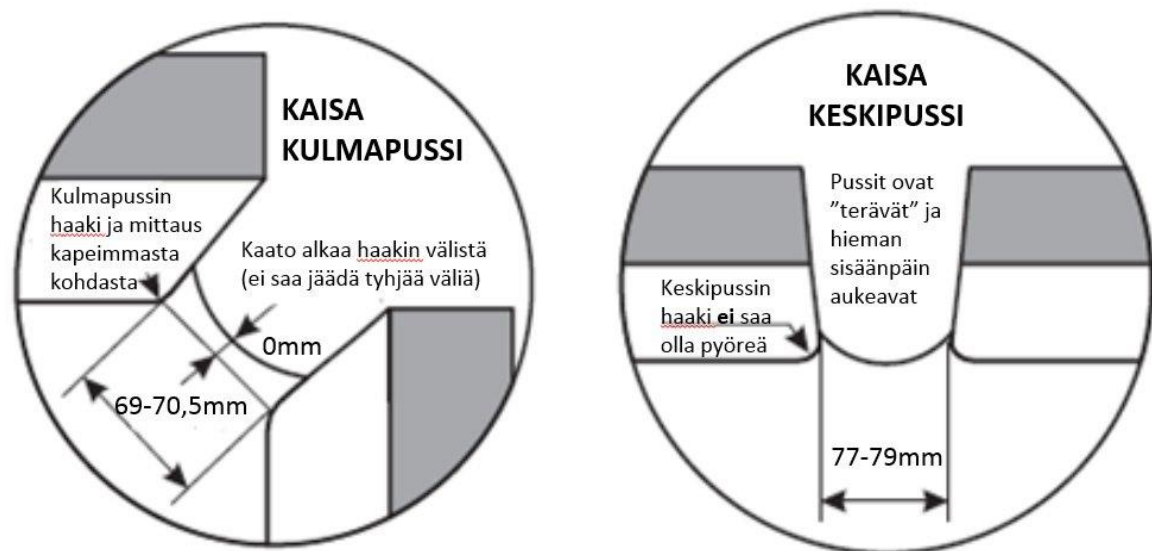
SIJOTTAMINEN RG- JA SM-KILPAILUISSA

Jokaisessa RG-kilpailussa sijoitetaan sen hetkisen RG-listan kahdeksan parasta osallistuvaa pelaajaa. (Kauden ensimmäisessä RG-kilpailussa viime kauden mukaan). Pelaajat eivät pääse kierroksia eteenpäin, mutta tällä vältetään rankinglistan kahdeksan parhaan kohtaaminen vastakkain alkukierroksilla. SM-alkukilpailussa on oma sijoittamismenetelmä. Katso lisää sivut 15 ja 22.

Kilpailukaaviot yms: <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/>

KILPAILUJEN OLOSUHTEET JA PÖYDÄT

Kilpailujen järjestäjän olisi hyvä pyrkiä luomaan tasapuoliset ympäristöt kaikkiin kilpapeleihin. Myös pelipöytien osalta olisi erittäin suotavaa, että kaikki kilpapelit pelattaisiin 10" pöydillä joissa käytettäisiin leveysmittoja kulmapussit 69-70,5mm ja keskipussit 77-79mm ja leikkaus kuvien osoittamalla tavalla. Pussien mittaus tehdään vallin päältä kapeimmasta kohdasta.



Kaikkien pussien etupuoli (haakit) ovat edestä katsottuna n. 5-7 asteen kulmassa jyrkemmät kuin pussien takaosa.

SBIL myöntää suurimmat SM-kilpailut vain niille pelipaikoille joilla on olosuhteet tavoitellussa tasossa tai ainakin mahdollisimman lähellä edellä mainittuja kriteerejä. Olosuhteisiin vaikuttavat tietenkin myös pallot ja muut kilpailuun vaikuttavat tekijät ja nämä käydään läpi tapauskohtaisesti. Myös tulevan kauden RG-kilpailuja on vaikeampi saada uudelleen, mikäli olosuhteet kilpailun aikana ovat ala-arvoiset ja huoltamattomat.

Vaikka pelipöytä olisi muuten ulkonäöltään oikeanlainen, tulee sen myös käyttäytyä oikeanlaisesti. Siksi on erittäin tärkeää, että kaikki pöydät ovat tasapainotettu (vaaterissa) eli pöydät ei ns. *vetele* ja pallot *kiemurtele* pelien aikana. Esimerkiksi, kilpailupöytä /-pallo tuomitaan pelikelvottomaksi, mikäli aloituspäästä pelkkää lyöntipalloa lyötäessä tähdäten keskelle toisessa päässä olevaan kohdepalloon, pöytä/pallo on kääntänyt lyöntilinjan niin, että lyöntipallo ei osu koko kohdepalloon. (Lyöty voimalla, että ilman osumaa lyöntipallo kimpoisi vallista korkeintaan 10-20cm.) Toki pelipöydällä tai pallo(i)ssa mikä tahansa

suuri/merkittävä poikkeama normaaliin voi aiheuttaa tuomion pelikelvottomaksi. Päätöksen pelikelvottomuudesta tekee kilpailun jury yhteistyössä kilpailunjohtajan kanssa.

Huom! Kaudella 2016-17 on otettu kaisassa kilpailukäyttöön uudet painavimmat, mutta laadukkaammat kilpailupallot. Niiden paino on n. 255g kpl (eli 30g edeltäviä painavimmat) ja niiden koko on n. 67,0-67,5mm (eli vajaa 1mm edeltäviä pienemmät).

KILPAILUNJOHTAJAN TEHTÄVÄT JA VELVOITTEET

Jokaiseen kilpailuun on järjestävän seuran nimettävä kilpailunjohtaja ja hänelle varahenkilö, varsinkin jos nimetty kilpailunjohtaja itse osallistuu kilpailuun. Kilpailunjohtajan tai nimetyn varahenkilön on oltava kilpailupaikalla/tavoitettavissa koko kilpailun ajan ja pystyttävä käyttäytymään kaikissa tilanteissa asianmukaisella tavalla.

Kilpailunjohtajan vastuualue jotka hän tekee joko itse tai huolehtii että joku muu tekee:

- tarkistaa kilpailukutsu ja vastata sen levittämisestä viimeistään 2vk ennen kilpailua (mieluiten 1kk ennen kilpailua).
- hankkia kilpailuun tarvittavat muut toimitsijat, esim. tuomarit / tulospäivittäjät / kuvaajat / stream-vastaava
- vastata ilmoittautumisten vastaanottamisesta ja tarkistaa lisenssit
- huolehtia että peliolosuhteet ovat kunnolliset ja kilpailun arvon mukaiset (pöydät ja pallot kunnossa yms.)
- valvoa kilpailujen sujuvuutta, SBiL:n sääntöjen noudattamista, pelaajien käytöstä sekä pukeutumista
- huolehtia että tulokset päivittyvät pelipäivän aikana säännöllisesti (mahdollisimman reaaliaikaisesti vähintään jokaisen pelatun kilpailukierroksen jälkeen) internetiin joko omaan tulospalvelujärjestelmään tai SBiL:n keskustelupalstalle <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/>
- tilittää SBiL:n osuus kilpailumaksuista ja muista mahdollisista maksuista kokonaisuudessaan 7 päivän sisällä kilpailusta ja lähettää kilpailuraportti ja muut mahdolliset tärkeät tiedot (esim. pelaajien lisenssiin liittyvät asiat).
- lähettää tulokset heti kilpailun päättyttyä, esim. 10 parasta STT:n urheilutoimitukseen sport@stt.fi, YLE urheilutoimitukseen yle.urheilu@yle.fi, teksti-tv@yle.fi, Helsingin Sanomat urheilutoimitus hs.urheilu@urheilu.fi, sekä muille tiedotusvälineille esim. aamuset@aamuset.fi, nettiurheilu@mtv.fi, toimitus@kaarina-lehti.fi, ts.urheilu@ts.fi, urheilu.aamuposti@media.fi, urheilu@iltasanomat.fi ja täydelliset tulokset SBiL:n keskustelupalstalle <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/> ja email markku.ryyty@sbil.fi sekä joni.ahola@gmail.com

Kilpailunjohtaja on vastuussa tilitettävistä maksuista! SBiL:n osuus brutto summasta on tilitettävä seitsemän (7) päivän kuluessa kilpailuista. Maksujen, tulosten tiedottamisen ym. kilpailua koskevien asioiden laiminlyönti vaikeuttaa kilpailujen saantia kyseisen seuran kohdalla jatkossa.

Kilpailunjohtaja on velvollinen raportoimaan lajipäällikölle/-jaostolle seuraavista syistä:

- kilpailija myöhästyy kilpailusta/ottelusta enemmän kuin on sallittu tai luovuttaa ottelun ilman hyvää syytä
- kilpailija tupakoi tai nauttii alkoholia tai muuta kiellettyä nautintoainetta pelin aikana
- kilpailija käyttäytyy muilta osin kilpailusääntöjen tai kurinpitomääräysten vastaisesti

Ennen kilpailun alkamista, kilpailunjohtaja pitää lyhyehkön tervetuliaispuheen, jossa hänen pitää mm. mainita pelimäärät, tupakointi- ja alkoholiuonnin kiellosta pelin aikana, juryyn kuuluvat henkilöt sekä erikseen tärkeät asiat. Puheessa pitää myös ilmoittaa, montako kierrosta pelataan tai kellonaika jolloin pelaaminen on tarkoitus siltä päivältä lopettaa.

KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELUUTTAMINEN

Kilpailunjohtajan tulee laskea kilpailun aikataulu etukäteen. On suositeltavaa, että kilpailut eivät veny yömyöhään (yli 23:00) ja on ilmoitettava hyvissä ajoin, että ovatko kilpailut mahdollisesti kaksipäiväiset.

Kahdella ensimmäisellä pelikierroksella kilpailujen järjestäjät voivat peluuttaa pelipareja parhaaksi näkemässään järjestyksessä, kunhan asiasta on selkeästi ilmoitettu. Peluutusjärjestystä voi perustella mm. pitkän matkalaisten aikatauluilla. Tärkeintä on, että peliparit ovat selkeästi näkyvissä peluuttamisjärjestyksessä, jotta kaikki pelaajat ovat tietoisia mahdollisista erikoisjärjestelyistä.

PELAAJIEN ARVONTA JA SIOITTAMINEN SEKÄ KAAVION KÄYTTÖ

Arvonta suoritetaan väh. 2 todistajan läsnä ollessa puolueettomilla arvontavälineillä, esim. kilpailukaavion arvontatyökalulla tai pelikorteilla. Suositellaan koneellista arvontakaaviota (kts. kaisan kotisivut <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/>) josta löytyy kilpailua varten valmis kaavio sisältäen arvontatyökalun. Työkalun avulla on mm. helppo kopioida peliparit näkyville keskustelupalstalle tulospalvelua varten.

Joissakin kilpailuissa on tarve käyttää kahta tai useampaa eri kaaviota. Pelipaikkojen sijainnista riippuen kilpailunjohto päättää, pelataanko eri pelipaikkojen kaaviot omilla hakumenetelmillä vai käytetäänkö yhdistettyä hakumenetelmää kaavioiden välillä. Kun useampaa pelipaikkaa ei enää tarvitse, kaaviot yhdistetään. Mikäli kaavion yhdistämistä edeltävän kierroksen viimeiset peliparit eivät mene tasan, ns. "ylhäältä hakevat" pelaajat hakevat järjestyksessä omat vastustajansa yhdistetyn kaavion alusta.

Kilpailut joissa on tarve käyttää kahta tai useampaa eri kaaviota, tarvitsee myös jokaiselle pelipaikalle oman kilpailunjohtajan, kilpailunjohtajan apulaisen ja kilpailupaikan ylläpitäjän. Eli käytännössä tämä antaa arvannon osalta järjestäjille mahdollisuuden sijoittaa tarvittaessa etukäteen 1-3 pelaajaa kuhunkin pelipaikkaan. Koneellisella arvontakaaviolla tämä sijoittaminen tapahtuu seuraavasti:

- Osallistujalistan ollessa valmis, työkalulla määritellään turnauksen RG-listan perusteella sijoitetut pelaajat.
- Ennen arvannon suorittamista päätetään kunkin pelipaikan pelaajamäärät eli yhteisen kaavion kohdat josta kaavio laitetaan poikki. Samalla päätetään myös, mikä osa kaaviosta pelataan milläkin pelipaikalla. Kaaviota ei saa laittaa poikki sellaisesta kohdasta mikä mahdollistaisi RG-sijoitettujen keskinäisen kohtaamisen kahden ensimmäisen kierroksen aikana.
- Määritellään henkilöt joiden pitää olla järjestelyiden vuoksi sijoitettuna tietyssä pelipaikassa, 1-3 henkilöä per pelipaikka.
- Suoritetaan arvonta ja tehdään perustarkistus, että arvonta on sijoittanut RG-sijoitetut pelaajat oikein.
- Arvannon jälkeen tarkistetaan, mitkä järjestelyiden vuoksi sijoitettavat pelaajat ovat oikeassa ja väärässä pelipaikassa. Väärässä paikassa olevat sijoitetut pelaajat vaihtavat suoraan paikkoja keskenään mikäli mahdollista. Mikäli näitä on useita, päittäin vaihdot tehdään järjestyksessä esim. yläkaavion ensimmäisen sijoitettu vaihtaa paikkaa alakaavion ensimmäisen sijoitetun kanssa, yläkaavion toinen alakaavion toisen kanssa jne. Mikäli vain yksi pelaaja on väärässä pelipaikassa, vaihdetaan hänet samassa kohtaa toisessa kaaviossa olevan pelaajan kanssa. Esim. yläkaavion sijoitettu on pelipaikassa 13, vaihdetaan hänet alakaavion pelipaikassa 13 olevan kanssa. Laskenta tehdään joko kaavion yläreunasta tai alareunasta laskettuna, riippuen siitä kumpi on lähempänä

sijoitettavaa pelaajaa. Mikäli järjestelyiden puolesta sijoitettavan pelaajan vaihto osuu RG-sijoitetun pelaajan kanssa samaan kohtaan, tehdään vaihto RG-sijoitetusta seuraavan pelaajan kohdalla.

- Kaikki vaihdot korjataan manuaalisesti kilpailukaavion arvontasarakkeeseen jonka jälkeen itse kaaviosta joutuu kahden ensimmäisen kierroksen peliparit hakemaan käsin uudelleen.

Edellä mainitut pykälät koskevat vain useamman pelipaikan arvontoja joissa joudutaan pelaajat sijoittamaan myös järjestelyiden puolesta. Yhden pelipaikan kilpailuissa arvontatyökalu toimii automaattisesti kahden kierroksen osalta eikä RG-sijoittamisten lisäksi tarvita muita sijoittamisia.

PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA

Jos kaisan rankinglistalla (<http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/ranking/>) on kaksi tai useampi pelaajaa samalla pistemäärällä, ratkaisee sijoituksen ensiksi kilpailuvoittojen määrä, sitten voittoprosentti, pelivoittojen määrä, pelien pisteiden määrä, pisin yli 35 pisteen rekisteröity sarja, mahd. vastakkaisottelu kauden aikana, arpa

KILPAILUJEN IKÄLUOKITUKSET

Kilpailuissa on käytössä seuraavat ikäluokitukset vuoden 2017 ja 2018 SM-kilpailuissa:

Nuorten M21 (N21)	1.1.1996 ja myöhemmin syntyneet (Nuorten SM pelataan syksyllä 2017)
Ikämiehet M50 (N50)	31.12.1968 ja aikaisemmin syntyneet (pelataan keväällä 2018)
Ikämiehet M60 (N60)	31.12.1958 ja aikaisemmin syntyneet (pelataan keväällä 2018)
Ikämiehet M70 (N70)	31.12.1948 ja aikaisemmin syntyneet (pelataan keväällä 2018)
Ikämiehet M80 (N80)	31.12.1938 ja aikaisemmin syntyneet (pelataan keväällä 2018)

TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ

Tauko on kestoltaan max. 5 min. ja sen saa pitää yhden kerran per pelaaja/joukkue ottelun aikana. Tauko lisätään peliaikaan ja sen voi ottaa vain omalla lyöntivuorolla. Tuomarin tai kilpailunjohtajan kuuluu tarvittaessa huomauttaa pelaajille, kun tauko on päättynyt, jolloin pelaajien kuuluu viipymättä palata pelaamaan. Kilpailun luonteen perusteella kilpailujen johtaja voi kuitenkin tarvittaessa muuttaa taukokäsitteitä parhaan näkemyksensä mukaisesti, mutta näistä on mainittava avauspuheessa. Kumpikin pelaaja saa olla myös vastustajan aikalisän aikana tauolla.

Jos kilpailujen sujuva läpivienti sitä vaatii, on kilpailunjohtajalla mahdollisuus evätä tauot kokonaan tai kierroksittain (esim. kaksi ensimmäistä kierrosta ilman taukoja). Hyvä perusohjeistus on, että mikäli pelaajia on yli kymmenen / pöytä – ei silloin pidetä taukoja ensimmäisenä pelipäivänä.

Pelivälineen (kepin) mentäessä vahingossa rikki pelin aikana, pelaajalle sallitaan erikseen 15 min. ns. tekninen aikalisä pelivälineen korjaamista varten. Tahallinen pelivälineen hajottaminen ei kuitenkaan oikeuta tekniseen aikalisään. Pelivälinettä ei myöskään voi lähteä huoltamaan teknisen aikalisän verukkeella (esim. vaihtamaan kulunutta nahkaa uuteen jne.)

PELIN KESTO JA VIIVYTYS

Pelin kesto 60 pisteeseen tai maksimissaan 1 tunti (+mahdolliset tauot). Poikkeuksena Pari SM kilpailut joissa pelin aikaraja voi olla myös tapauskohtaisesti 75min. Kaikkien otteluiden aikana (tai juuri ennen sen alkamista) tahallinen viivyttäminen on ehdottomasti kiellettyä ja siitä voidaan tuomita viivyttäjälle huomautusten jälkeen tarvittaessa luovutustappio. Tuomari tai tarvittaessa ottelun vastustaja on velvollinen ilmoittamaan mahdollisesta viivyttämisestä kilpailunjohtajalle ja tuomarin tai/ja kilpailunjohtajan pitää puuttua asiaan, mikäli tahallista viivyttelyä otteluiden aikana ilmenee. Pelin viivyttämiseksi voidaan tulkita esimerkiksi ns. "turha mittaaminen itsestään selvässä tilanteessa" tai "ylimääräinen höpöttely".

VALAISTUS

Biljardissa eri liitoilla on eri säännöt valaistuksien suhteen. Suomen biljardiliitto ei omissa kilpailuissaan kuitenkaan pidä mitään rajaa ehdottomana vaan ainoastaan suosittelee, että kaisassa kilpailupöydän valaistus olisi vähintään 300 luxia mikä on sama kuin Venäjän pyramidiliiton säännöissä.

LUOVUTUS

Mikäli ottelun alkaessa toinen pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun "huutamisesta", tulee paikalla olevalle pelaajalle automaattinen luovutusvoitto. Mikäli ottelun alkaessa kumpikaan pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun "huutamisesta", tulee molempien pelaajien kohdalle tappio. 15 min odotusaika on SBIL:n yleinen odotusaika ja sen noudattamisesta vastaa kilpailunjohtaja maalaisjärkeä käyttäen. Esim. Mikäli pelaajan tiedetään jo olevan poissa, ei 15min odottamista ole syytä tehdä. Pelaaja jota joudutaan odottamaan tuo 10-15min pelin huutamisen jälkeen, on velvollinen aloittamaan ottelun välittömästi saavuttuaan paikalle (ei harjoittelua).

KILPAILUT JA PALKINNOT

RG-kilpailujen lisäksi kaudella pelataan vielä erikseen SM-kilpailut niin yleisessä sarjassa, nuorten sarjassa kuin ikämiestenkin sarjassa ja tällä kaudella myös tarkoitus palauttaa Naisten SM-kilpailu kalenteriin. Turnauksena pelataan myös pari SM- ja joukkue SM-kilpailut. Lisäksi Antti Saaren kunniaksi pelataan syksyllä jälleen tuttu eliittikilpailu. RG-kilpailut ovat itsessään kaikki samanarvoisia ja niistä huomioidaan RG-pisteissä yhdeksän eniten pisteitä tuottavaa kilpailua. Pelaaja joka käy enemmän kuin yhdeksän kilpailua kauden aikana, saa muista kilpailuista lisäksi yhden osallistumispisteen. Myös SM-kilpailusta tulee RG-pisteet normaalikäytännön mukaisesti kuitenkin niin, että semifinaalit ja finaalit lasketaan RG-pisteissä yksinä otteluina ja molemmat semifinalistit saavat sijalle 3. oikeuttavat RG-pisteet. Kauden ensimmäiseen RG-kilpailuun pelaajat sijoitetaan edelliskauden RG-listan mukaisesti.

RG-kilpailuiden palkintojen jakoprosentit ovat seuraavat:

Kolme (3) parasta pelaajaa palkitaan (alle 30 pelaajaa): **1. 50 %, 2. 30 %, 3. 20 %**

Neljä (4) parasta pelaajaa palkitaan (31 - 50 pelaajaa): **1. 40 %, 2. 25 %, 3. 20 %, 4. 15 %**

Viisi (5) parasta pelaajaa palkitaan (51 - 80 pelaajaa): **1. 40 %, 2. 20 %, 3. 17.5 %, 4. 12.5 %, 5. 10 %**

Kuusi (6) parasta pelaajaa palkitaan (yli 80 pelaajaa): **1. 35 %, 2. 20 %, 3. 15 %, 4. 12.5 %, 5. 10 %, 6. 7,5 %**

Kilpailunjohtajan tulee päättää viimeistään ilmoittautuneiden kokonaismäärän ollessa selvillä, palkitaanko kilpailuissa kolme, neljä, viisi vai kuusi parasta pelaajaa. Yleissääntönä pidetään, että alle 30 pelaajan kilpailuissa palkitaan kolme parasta pelaajaa, 31 - 50 pelaajan kilpailuissa neljä parasta, 51 - 80 pelaajan kilpailuissa viisi parasta pelaajaa ja yli 80 pelaajan kilpailuissa kuusi parasta. Hyvällä perustelulla kilpailunjohtajalla on oikeus muuttaa palkittavien pelaajien määrää suuremmaksi tai pienemmäksi mikäli kilpailuihin osallistuu kilpailun johtajan mielestä palkittaviin pelaajiin nähden joko liian paljon tai liian vähän pelaajia, kunhan palkintoprosenttien yhteenlaskettu summa on vähintään 100 %.

Kilpailun johtajan täytyy tarkistaa, että pelipaikan tai pelipaikkojen olosuhteet ovat pelattavassa kunnossa. Pelipöydät, pallot ja kaikki muut pelaamiseen liittyvät yksityiskohdat pitää olla mahdollisimman hyvässä ja huolletussa kunnossa. (kts. s. 7 *Kilpailujen olosuhteet ja pöydät*). Lisäksi jokaisessa kilpailussa mukana olevassa pöydässä pitää olla aloituslinja merkittynä/piirrettynä verkaan. (esim. lyijykynällä kevyesti suora viiva sivuvallien väliin aloituslinjan merkiksi). On myös suositeltavaa tehdä viiva/teippi lattiaan käsipallotilanteita varten (päätylinjan merkiksi jonka takana jalka pitää olla)

Kaisan kokonaisrankingin viidelle parhaalle jaetaan seurastipendi, jonka suuruus muodostuu stipendipotin suuruudesta. Jokaisesta kaisan RG-kilpailusta 10 % osallistumismaksuista kasvattaa stipendipottia. Stipendit jaetaan seuraavin prosentein aina kevätkauden päätteeksi sen hetkisen RG-listan mukaisesti:

1. 35 %

2. 25 %

3. 15 %

4. 10 %

5. 5 %

Pisin sarja: 5 %

Erikoispalkinto: 5 %

KILPAILUT: KAISA RG-KILPAILUT

- Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä
(sekä tapauskohtaisesti ulkomaalaisilla pelaajilla)
- Osallistumismaksu: 40 € per RG (alle 21-vuotiaat (1996-) ja naiset 20€)
(kansainvälisen statuksen saaneet kilpailut 50€ / 25€)
- Lisenssit: Kilpailulisenssi ja kertalisenssi. Kertalisenssillä voi osallistua maksamalla osallistumismaksun lisäksi 20 €. (naiset ja alle 21-vuotiaat (1996-) 10€). Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista.
Lue lisää sivu 5-6: Lisenssit
- Pelitapa: Kaisan hakukaavio jonka käytöstä kilpailunjohtaja on vastuussa.
Kilpailutoimintasivulta löytyy kaaviot: <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/>
- Sijoittaminen: RG-listan kahdeksan (8) parasta osallistuvaa pelaajaa sijoitetaan.
(kts. sivu 22 SJOITTAMISET RG- JA SM-KILPAILUISSA)
- Rankingpisteet: Jokainen pelaaja saa osallistumisesta yhden (1) pisteen ja jokaisesta voitosta saa yhden (1) lisäpisteen. Lisäksi kilpailun voittaja saa viisi (5) bonuspistettä, 2. sijoittunut neljä (4), 3. sijoittunut kolme (3), 4. sijoittunut kaksi (2), ja sijat 5.-8. saavat yhden (1) bonuspisteen.
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (60 %) kilpailuissa (oletus TOP5 palkitaan)
1. 40 %, 2. 20 %, 3. 17.5 %, 4. 12.5 %, 5. 10 %
Kilpailujen johtajalla on oikeus muuttaa palkittavien pelaajien määrää, mikäli toteaa sen osallistujien määrään nähden järkeväksi tehdä. 3-6 parhaan pelaajan palkitsemisprosentit on kuvattu 'Kilpailut ja palkinnot' osiossa.

Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailuihin 3-4 parhaan pokaalit. Mitä enemmän palkintojen ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. pisimmän sarjan tehneelle), on tarjolla tavarapalkintoja, sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään. Tavarapalkintoja ei kuitenkaan saa vähentää palkintojen tai SBiL:n prosenttiosuuksista. Kansainvälisen statuksen kilpailuissa pitää olla palkinnot väh. TOP10.
- Rahanjako:
- | | |
|-----------------------------|---|
| Kilpailujen järjestäjä | 22,5 % (+ 5€ per osallistuja kv-kilpailuissa) |
| SBiL | 5 % |
| Palkinnot | 60 % (+ 5€ per osallistuja kv-kilpailuissa) |
| Loppupotti | 10 % |
| Antti Saari Eliittikilpailu | 2,5 % |
- SBiL:n loppupottiosuus 10 % menee kauden stipendipottiin, josta palkitaan kauden päätteeksi mm. RG-listan viisi (5) parasta pelaajaa. Kts. sivu 12 kohta "KILPAILUT JA PALKINNOT". SBiL:n osuus 5 % menee kaisan ylläpitoon (rankinglistat, biljardilehdet, SM-mitalit yms.)
Tilitykset SBiL:n, Loppupotin ja eliittikilpailun osuus, ne voi tilittää samassa yhteydessä SBiL:lle. **TILITYS PITÄÄ TEHDÄ VIIM. 7PV KILPAILUN JÄLKEEN SBIL TILILLE FI07 2169 1800 0262 97**
- Kilpailuasua: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohejeet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohejeet/>)

KILPAILUT: KAISA SM-(ALKU)KILPAILUT

Osallistumisoikeus ja pelitapa:

Avoin SM-alkukilpailu kaikille SBIL:n jäsenseurojen jäsenille josta lasketaan myös RG-pisteitä.

SM-alkukilpailuissa sijoitetaan RG-listan kaksitoista (12) parasta pelaajaa suoraan kolmannelle kierrokselle tasaisin välein pelaajakaavioon. RG-listalla sijoilla 13 - 24 olevat pelaajat sijoitetaan suoraan toiselle kierrokselle myös tasaisin välein. Mikäli joku RG-listan 24 parhaasta pelaajasta ei osallistu, niin rankinglistan perusteella sijoitetaan sijalta 25 alaspäin jne. (Kts. sivu 22 SIJOITTAMISET RG- JA SM-(ALKU)KILPAILUISSA). Sijoittamistyökalu: <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/>

SM-alkukilpailun neljä (4) parasta pelaajaa pääsee SM-finaaleihin, jotka pelataan toukokuun lopulla. Semifinaaliparit pelataan kaavion mukaisesti, mikäli mahdollista. Mikäli kilpailua joudutaan pelaamaan niin pitkälle, että jo(t)ku(t) neljän parhaan joukossa olevista on jo "pudonnut" -> semifinaaliparit arvotaan, mutta kuitenkin niin, että samaa pelaajaa vastaan ei joudu pelaamaan uudelleen (ellei pakko) kuin aikaisintaan finaalissa.

Osallistumismaksu: 50 € (alle 21-vuotiaat (1997-) ja naiset 25€)

Lisenssit: Kilpailulisenssipakko

Palkinnot:	Palkinto-osuudesta	(55 %)
	1.	50 % (kultamitali)
	2.	25 % (hopeamitali)
	3.-4.	12,5 % (pronssimitali)

Rahanjako:	Kilpailujen järjestäjä	25 %
	SBiL	10 %
	Loppupotti	10 %
	palkinnot	55 %

Tilitykset SBIL:n ja Loppupotin osuudet voi tilittää samassa yhteydessä SBIL:lle.
TILITYS PITÄÄ TEHDÄ VIIM. 7PV KILPAILUN JÄLKEEN SBIL TILILLE FI07 2169 1800 0262 97

Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)

Muuta: Yleisen sarjan SM-kilpailussa pitää olla vähintään 24 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen.

KILPAILUT: KAISA PARI SM-KILPAILU

- Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä. Jokainen pari muodostuu kahdesta SBiL:n alaisen seuran pelaajasta. Parien ei tarvitse välttämättä edustaa samaa seuraa.
- Osallistumismaksu: 40 € / hlö (alle 21-vuotiaat (1997-) ja naiset 20€)
- Lisenssit: Kerta- tai kausilisenssi. Kertalisenssillä voi osallistua maksamalla osallistumismaksun lisäksi 20 €. (naiset ja alle 21-vuotiaat 10€). Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. *Lue lisää sivu 5-6: Lisenssit*
- Pelitapa: Kaisan hakukaaviolla 60-75min peliajalla nelinpeleinä vuorolyönnin, sillä poikkeuksella, että teikkaajat myös aloittavat pelin/rankkarit. Rankkareita varten teikkauksen suorittavat ykköspelaajat. Peli aika vahvistetaan kilpailunjohtajan ja kaisajaoston toimesta pelaajamäärien vahvistuttua.
- Palkinnot:
- | | |
|------------------------|-------------|
| Kilpailujen järjestäjä | 25 % |
| SBiL | 10 % |
| Palkinnot | 65 % |
| Palkinto-osuudesta | (65 %) |
| 1. | 50 % |
| 2. | 30 % |
| 3. | 20 % |
- Tilitykset: **PITÄÄ TEHDÄ VIIM. 7PV KILPAILUN JÄLKEEN SBiL TILILLE FI07 2169 1800 0262 97**
- Kilpailuasua: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
- Kaikilla pareilla pitää olla yhtenäinen peliasu, vaikka edustaisivat eri seura.**
- Muuta: Pari SM-kilpailussa pitää olla vähintään 12 paria saavuttaakseen SM-statuksen.

KILPAILUT: KAISA JOUKKUE SM-KILPAILU

Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä. Jokainen joukkue muodostuu kolmesta saman seuran pelaajasta. Joukkueet nimeävät pelaajien nimet ilmoittautumisen yhteydessä. Mahdollisuus myös nimetä yksi ylimääräinen pelaaja varamieheksi jota voi käyttää turnauksessa.

Osallistumismaksu: 40 € / hlö (alle 21-vuotiaat (1996-) ja naiset 20€)

Lisenssit: Kerta- tai kausilisenssi. Kertalisenssillä voi osallistua maksamalla osallistumismaksun lisäksi 20 €. (naiset ja alle 21-vuotiaat 10€). Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. *Lue lisää sivu 5-6: Lisenssit*

Pelitapa: Kaisan hakukaaviolla 1h rankkarirajalla. Joukkueiden 1-, 2- ja 3-pelaajat pelaavat vastakkaisen joukkueen 1-, 2- ja 3-pelaajia vastaan eli ottelut voivat päättyä joko 3-0 tai 2-1. Jokaista ottelua ennen joukkueen 1-, 2- ja 3-pelaajat arvotaan ja kaikki ottelun pelit pelataan samalla pöydällä (ellei aikataulut velvoita pelaamaan samanaikaisesti eri pöydillä). Joukkueiden pelaajat saavat tarvittaessa neuvoa joukkueovereitaan, mutta neuvominen ei saa olla vastustajalle häiritsevää eikä se saa viivästyttää kilpailun normaalia kulkua.

Sijoituksen turnauksessa ratkaisee ensin otteluvoitot, tämän jälkeen otteluiden pelivoitot ja tämän jälkeen otteluiden peleissä saadut pisteet.

Palkinnot:	Kilpailujen järjestäjä	25 %
	SBiL	10 %
	Palkinnot	65 %
	Palkinto-osuudesta	(65%)
	1.	50 %
	2.	30 %
	3.	20 %

Tilitykset: **PITÄÄ TEHDÄ VIIM. 7PV KILPAILUN JÄLKEEN SBIL TILILLE FI07 2169 1800 0262 97**

Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
Kaikilla saman joukkueen pelaajilla pitää olla yhtenäinen seuran peliasu.

Muuta: Joukkue SM-kilpailussa pitää olla vähintään 8 joukkuetta saavuttaakseen SM-statuksen.

KILPAILUT: KAISA ANTTI SAARI ELIITTIKILPAILU

Osallistumisoikeus: Vain kutsutuilla (max. 24 pelaajaa). Ei anomuspaikkoja.
 Kaisajaosto kutsuu seuraavat pelaajat:
 # RG-listan 2017-18 TOP8 (Kultakellokilpailun) jälkeen
 # AS Eliittikilpailun voittajat edelliseltä viideltä vuodelta
 # Henk.koht. SM-voittajat edelliseltä kymmeneltä vuodelta
 # Kaisa MM-mitalistit 2016 ja 2013
 Tämän jälkeen, jos ei vielä 24 pelaajaa täynnä niin kaisajaosto kutsuu pelaajia RG-listan 2016-17 TOP10 joukosta.

Osallistumismaksu: 50 €
 Lisenssit: Ei tarvitse (sisältyy os.maksuun)

Pelitapa: 4x 6 hengen lohkot + 16 cup ja 1h peliaika
 RG-listan 1-8 arvotaan/sijoitetaan eri lohkoihin. Meriiteillä kutsutut arvotaan/sijoitetaan tämän jälkeen tasaisesti eri lohkoihin. Viime kauden RG-kärki ja mahdolliset viime hetken kutsutut varapelaajat arvotaan lopuille paikoille. Arvonta suoritetaan joko perjantai-iltana tai lauantai-iltana paikan päällä.

Aikatauluarvio turnauksella:

Avajaispuheet 9:50
 # 1. Kierros 10:00 – 11:00
 # 2. Kierros 11:00 – 12:00
 # 3. Kierros 12:00 – 13:00
 # 4. Kierros 13:00 – 14:00
 # 5. Kierros 14:00 – 15:00
 # 6. Kierros 15:00 – 16:00
 # 16-cup arvonta 30min
 # 16-cup (ensimmäiset neljä peliä) -> 16:30 – 17:30
 # 16-cup (toiset neljä peliä) -> 17:30 – 18:30
 # 8-cup 18:30 – 19:30
 # Semifinaalit 19:30 – 20:30
 # Finaali 20:30 – 21:30
 # Palkintojenjako 30min

Palkinnot: 100 % palkintoihin + edellisen Antti Saari kilpailun jälkeen kerätyt varat SBiL:n kilpailuista.
 1. 50 %, 2. 25 %, 3.-4. 12,5 %

Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)

KILPAILUT: KAISA IKÄMIESTEN SM-KILPAILUT

Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä

Ikäraajat: MN50 31.12.1968 ja aikaisemmin syntyneet
 MN60 31.12.1958 ja aikaisemmin syntyneet
 MN70 31.12.1948 ja aikaisemmin syntyneet
 MN80 31.12.1938 ja aikaisemmin syntyneet

Osallistumismaksu: 40 €

Lisenssit: Kilpailulisenssi tai kertalisenssi. Kertalisenssillä voi osallistua maksamalla osallistumismaksun lisäksi 20 €. MN70/80 sarjan pelaajat saavat kausilisenssin 10€:lla.

Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. *Lue lisää sivu 5-6: Lisenssit*

Pelitapa: Kaisan hakukaavio ja 1h peliaika
 Kilpailunjärjestäjällä on mahdollisuus aloittaa kilpailut jo perjantaina, mikäli aikataulu näyttää osallistuvien pelaajien osalta suhteessa pöytä määrään turhan liian tiukalta ja pitkältä.

Palkinnot: Palkinto-osuudesta (65 %)
 1. 50 %
 2. 30 %
 3. 20 %

Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 25 %
 SBiL 10 %
 Palkinnot 65 %

Tilitykset: **PITÄÄ TEHDÄ VIIM. 7PV KILPAILUN JÄLKEEN SBIL TILILLE FI07 2169 1800 0262 97**

Kilpailuasua: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)

Muuta: Ikämiesten 50v SM-kilpailussa pitää olla vähintään 12 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen.

Ikämiesten 60v SM-kilpailussa pitää olla vähintään 8 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen. Mikäli määrä on alle 8, 60v sarjan pelaajat liitetään 50v sarjan kanssa samaan kilpailuun.

Ikämiesten 70v SM-kilpailussa pitää olla vähintään 6 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen. Mikäli määrä on alle 6, 70v sarjan pelaajat liitetään 60v sarjan kanssa samaan kilpailuun.

Aiemmasta poiketen myös ikämiesten 80v SM-kilpailu pelataan mikäli osallistujia on vähintään 6. Mikäli määrä on alle, 80v sarjan pelaajat liitetään 70v sarjan kanssa samaan kilpailuun.

KILPAILUT: KAISA NUORTEN/JUNIORIEN SM-KILPAILUT

- Osallistumisoikeus: Kaikilla nuorilla, ei seuravelvoitetta.
- Ikäraja: SM 2017: MN21 eli 1.1.1996 ja myöhemmin syntyneet
- Osallistumismaksu: 15 €
- Lisenssit: Ei lisenssipakkoa. Väliaikainen kilpailukohtainen lisenssi sisältyy osallistumismaksuun.
- Pelitapa: Kaisan hakukaavio, ellei toisin määritellä.
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (60 %)
1. 50 %
2. 30 %
3. 20 %
- Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 40 %
Palkinnot 60 %
- Kilpailuasuu: EBC (**mts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet**
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
- Muuta: Nuorten SM-kilpailussa pitää olla vähintään 6 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen.

KANSAINVÄLISTEN KILPAILUJEN EDUSTUSPELAAJIEN VALINTAKRITEERIT

Lajipäällikkö esittää edustuspelaajat liiton hallitukselle.
Hallitus tekee valinnoista lopullisen päätöksen.

SÄÄNTÖMUUTOKSIA JA TARKENNUKSIA

Kaisan kilpailukaudelle 2010 - 2011 tuli muutamia sääntömuutoksia ja tarkennuksia:

- Haagi lasketaan valliksi joten sitä voi käyttää maalauksissa mukana vallina. Maalatun pussituksen mahdollisia haagiosumia (ns. röpötyksiä) juuri ennen pussitusta ei tarvitse maalata paitsi jos haagiosuman tai -osumien jälkeen pallon on tarkoitus mennä toisen pallon kautta pussiin tai toiseen pussiin.
- Mikäli pelin aikana huomataan, että pelaajilla on omat lyöntipallot vaihtuneet keskenään ja vaihtuminen on tapahtunut aikaisemmin kuin edellisen lyönnin lyönyt pelaaja niin pallojen paikat vaihdetaan keskenään, koska mahdollinen virhe on jo vanhentunut. Ja peli jatkuu niin kuin pallo ei olisi koskaan vaihtuneetkaan.
- Kaisassa pelivälineen ja pelivälineen perään asennettavan jatkovarren yhteinen maksimipituus saa olla maksimissaan 200cm. Mikäli tuomarin mielestä peliväline tai pelivälineen+jatkovarren muodostama yhdistelmä on yli 200cm – kyseisellä pelivälineellä pelaaminen on tällöin kiellettyä.
- Mikäli pelaajalla on käsipallotilanteessa oma keho laittomasti yli, tulee tuomarin huomauttaa asiasta välittömästi. Pelaajalle ei voi kyseisestä asiasta tuomita virhettä lyönnin jälkeen, mikäli tuomari ei ole huomauttanut ennen lyöntisuoritusta.
- Teikkaustilanteessa teikkaajan pallo ei saa osua mihinkään palloon, eikä myöskään saa osua sivuvalliin tai ylittää pystysuunnassa keskiliinjaa. Näistä seuraa virhe eli teikkauksen automaattinen häviäminen. Teikkaustilanteessa voi olla kaikki pallot pisteellä, mutta pelaajalla on halutessaan oikeus pyytää pallot pois pisteeltä teikkauksen ajaksi. Teikkauksessa ei myöskään saa osua kuin maksimissaan yhden kerran kumpaankin päätyvalliin.

Kaisan kilpailukaudelle 2012 - 2013 tuli lisäyksenä:

- Pyörätuolipelaajat saavat käyttää restiä pelin aikana.
- Kohdepalloon ei voi hyväksytyssä pussituksessa tulla kahta kosketusta lyöntipallolla (=käkä) eikä lyöntipallo/kyytipallo voi hyväksytysti pussittaa ohjaamalla liikkuvaa kohdepalloa pussiin.

Kaisan kilpailukaudelle 2014 - 2015 tuli lisäyksenä:

- Rangaistuslyöntiratkaisussa pitää olla tuomari käytössä. Lue lisää s. 7 JURY JA TUOMARIT
- Rangaistuslyönnissä lyövä pelaaja ei saa pysäyttää palloja ohilyönnin jälkeen vaan pallojen tulee antaa pyöriä loppuun asti, koska oma lyöntipallo voi vielä mennä pussiin. Mikäli lyövä pelaaja selkeästi pysäyttää kädellä tai kepillä tms. liikkuvan pallon ohilyöntinsä jälkeen, tuomitaan hänelle sanktiona -6 pistettä. (lisätty sääntöihin 26.5.2014)
- Tahallista talkkaria ei saa enää tehdä lyömällä suoraan päin omaa palloa vaan pelaajan on lyötävä lyöntipalloa väh. puolen pallon leikkuulla (45 astetta) pois päin suhteessa kohdepalloon. Tahallisella talkkarilla ei edelleenkään voi tehdä pisteitä. Mikäli pelaaja lyö talkkarin lyömällä suoraan päin kohdepalloa (eli alle puolen pallon leikkuulla), tuomitaan tuo lyönti virheeksi ja siitä normaalit virhekäytännöt kaisasäännön 7d ja 7j mukaisesti. (lisätty sääntöihin 25.6.2014).

Kaisan kilpailukaudelle 2015 - 2016 tuli lisäyksenä:

- Voittolyöntikilpailussa (rangaistuslaukauksissa) on viisi lyöntivuoroa per pelaaja/pari/joukkue (entisen kymmenen sijaan)
- Kaisan RG- ja SM-kilpailuissa pelataan kauden 2015-2016 jälkeen uusilla n. 30g painavammilla, mutta laadukkaammilla kaisapalloilla. (sama paino uusien pyramidipallojen kanssa)
- RG- ja SM-kisojen pukeutumisessa vaaditaan pelaajilta tarkempaa suhtautumista pukeutumiseen. Keinonahka-/mokkalenkareita ei suvaita suorien housujen parina ja korostetaan myös B-tason säännöissäkin, että kauluksellisen paidan pitää olla puhdas ja siisti.

Kaisan kilpailukaudelle 2016 - 2017 tulee lisäyksenä:

- Alle 15-vuotiaat (poislukien yli 160cm pitkät) pelaajat saavat käyttää restiä pelin aikana.

SIJOITTAMISET RG- JA SM-KILPAILUISSA

Kahdeksan (8) parasta osallistuvaa pelaajaa sijoitetaan kaavioon tasaisesti. Mikäli RG-kilpailuun ei osallistu niin monta pelaajaa, että sijoitettuja olisi kahdeksan parasta osallistuvaa, sijoitetaan sitten vain ne ketkä ovat RG-listalla paremmuusjärjestykseen.

Sijoituskohta kaaviossa riippuu tietenkin kilpailujen osallistujamäärästä, mutta käytännössä pelilista menisi seuraavanlaisessa järjestyksessä kahdeksan pelaajan osalta (sopivin välein tietenkin).

6
3
7
2
5
4
8
1

Esim. jos pelaajia osallistuu RG-kilpailuun 48 niin silloin kahdeksan parasta pelaajaa sijoittuvat kaavioon kuuden pelaajan välein. 96 pelaajalla kahdentoista pelaajan välein. 64 pelaajalla kahdeksan pelaajan välein jne.

SM-ALKUKILPAILU

1-12 sijoitetaan suoraan 3. kierrokselle
13-24 sijoitetaan suoraan 2. kierrokselle

Sijoituskohta kaaviossa riippuu tietenkin kilpailujen osallistujamäärästä, mutta käytännössä pelilista menisi seuraavassa järjestyksessä (sopivin välein tietenkin).

16
1
24
9
8
17
12
4
20
13
5
21
15
2
23
10
7
18
14
3
22
11
6
19

Esim. Jos pelaajia osallistuu 72 kappaletta SM-alkukilpailuihin niin silloin sijoitetut pelaajat sijoittuvat kaavioon kolmen pelaajan välein. Mikäli SM-alkukilpailuihin osallistuu 48 pelaajaa niin sitten pelaajat sijoittuvat kahden pelaajan välein. Mikäli osallistujien määrä on jotain väliltä 48-72 niin silloin osa sijoittuu kolmen pelaajan välein ja osa kahden pelaajan välein. Tätä noudattaen pelaajalista saadaan järkevästi muodostettua eikä sijoitetut pelaajat ainakaan joudu kohtaamaan ensimmäisissä peleissään toisiaan

Kaisan kilpailutoiminnan sivulta <http://kaisa.sbil.fi/kilpailutoiminta/> löytyy kaaviot ja arvontatyökalut. Katso järjestäjien erikoissijoittamiset sivulta 10 kohdasta "Pelaajien arvonta ja sijoittaminen sekä kaavion käyttö"